

Kansainväliset painisäännöt

Kreikkalais-roomalainen paini

Vapaapaini

Naisten paini



**UNITED WORLD
WRESTLING**

Käännetty alkuperäisestä tekstistä suomeksi 3/2018.

Päivitetty 5.4.2018 ja 29.1.2019.

JOHDANTO

Painissa, kuten muissakin urheilulajeissa, noudatetaan sääntöjä, jotka muodostavat lajin perustan. Säännöt määrittävät painin perusteet, käytännöt sekä ottelun tavoitteen eli selättää vastustaja tai voittaa hänet pisteillä.

Kreikkalais-roomalainen ja vapaapaini/naisten paini eroavat toisistaan käytännössä seuraavasti: Kreikkalais-roomalaisessa painissa on ehdottomasti kiellettyä tarttua vastustajaa vyötärön alapuolelta, kampata tai käyttää jalkoja millään tavalla liikkeiden suorittamiseen.

Vapaapainissa ja naisten painissa on kuitenkin sallittua tarttua vastustajaa vyötärön alapuolelta sekä käyttää jalkoja liikkeiden suorittamiseen.

Erilliset säännöt on laadittu seuraaville kv. liiton (UWW) kuuluville paini-lajeille: Beach Wrestling, Pankration, Belt Wrestling, Grappling ja Traditional Wrestling.

Nykyisiä painisääntöjä tarkastellaan ja muokataan säännöllisesti. Siksi onkin erityisen tärkeää, että kaikki painijat, valmentajat, tuomarit ja muu lajiväki tutustuvat sääntöihin huolellisesti.

Tämä on epävirallinen käännös ja se toimii virallisten sääntöjen apuna. Virallisissa tapauksissa tarkastellaan aina ensisijaisesti virallista UWW:n sivuilta löytyvää viimeisintä sääntöpäivitystä.

SISÄLLYSLUETTELO	Sivu
YLEISET SÄÄNNÖT	5
Artikla 1. - Tarkoitus	5
Artikla 2. - Tulkinta	5
Artikla 3. - Soveltaminen	5
LUKU 1. - TEKNISET MÄÄRITELMÄT	5
Artikla 4. - Painimatto	5
Artikla 5. - Kilpailijoiden asut	7
Artikla 6. - Kilpailijan lisenssi	8
Artikla 7. - Ikäluokat, sarjat, kilpailut	8
LUKU 2. - KILPAILUT JA OHJELMAT	11
Artikla 8. - Kilpailujärjestelmä	11
Artikla 9. - Kilpailuohjelma	15
Artikla 10. - Palkintojenjako	16
LUKU 3. - KILPAILUIDEN LÄPIVIEMINEN	17
Artikla 11. - Punnitus	17
Artikla 12. - Arvonta	17
Artikla 13. - Osallistumislue t t e l o	19
Artikla 14. - Ottelujärjestelmä	19
Artikla 15. - Kilpailuista karsiutuminen	19
LUKU 4. - TUOMARISTO	20
Artikla 16. - Tuomariston koostumus	20
Artikla 17. - Tuomariston yleiset tehtävät	21
Artikla 18. - Tuomareiden vaatetus	21
Artikla 19. - Mattotuomari	21
Artikla 20. - Arvostelutuomari	23
Artikla 21. - Ylituomari	23
Artikla 22. - Rangaistukset tuomaristolle	24
LUKU 5. - OTTELU	25
Artikla 23. - Ottelun kesto	25
Artikla 24. - Otteluun saapuminen	25
Artikla 25. - Painijoiden esittely	25
Artikla 26. - Ottelun aloitus	25
Artikla 27. - Ottelun keskeyttäminen	26
Artikla 28. - Ottelun päättyminen	26
Artikla 29. - Ottelun keskeyttäminen ja jatkaminen	27
Artikla 30. - Voittotavat	27
Artikla 31. - Valmentaja	28
Artikla 32. - Haastaminen/videotarkastus	29
Artikla 33. - Joukkuepisteet yksilökilpailussa	30

Artikla 34. - Pisteet joukkuekilpailuissa	31
LUKU 6. - PISTEET LIIKESUORITUKSISTA	32
Artikla 35. - Liik素oritusten arviointi	32
Artikla 36. - Siltatilanne	33
Artikla 37. - Pisteiden kirjaaminen	34
Artikla 38. - Laajakaarinen suoritus	34
Artikla 39. - Suorituksista ja heitoista saadut pisteet	34
Artikla 40. - Tuomareiden päätöksenteko	36
Artikla 41. - Pisteiden antaminen tuomariston ollessa erimielisiä	36
LUKU 7. - OTTELUN PÄÄTYTTYÄ ANNETUT OTTELUPISTEET	37
Artikla 42. - Ottelupisteet	37
Artikla 43. - Selätys	38
Artikla 44. - Ylivoimainen pistevoitto	38
LUKU 8. - NEGATIIVINEN PAINI	39
Artikla 45. - Parterre -asento ottelun aikana	39
Artikla 46. - Passiivisuusalue (oranssi alue)	40
Artikla 47. - Passiivisuuden täytäntöönpano	41
LUKU 9. - KIELLOT JA SÄÄNTÖJEN VASTAISET OTTEET	44
Artikla 48. - Yleiskiellot	44
Artikla 49. - Otteista pakoilu	44
Artikla 50. - Matolta pakoilu	45
Artikla 51. - Sääntöjen vastaiset otteet	46
Artikla 52. - Erityiskiellot	47
Artikla 53. - Vaikutukset ottelutulokseen	47
LUKU 10. - PROTESTI	48
Artikla 54. - Protesti	48
LUKU 11. - LÄÄKINTÄ	48
Artikla 55. - Lääkintähuolto	48
Artikla 56. - Lääkintähuollon väliintulo	48
Artikla 57. - Doping	49
LUKU 12. - PAINISÄÄNTÖJEN TULKINTA	50

YLEISET SÄÄNNÖT

Artikla 1. - Tarkoitus

Nämä säännöt on laadittu Kansainvälisen Painiliiton (UWW) toimintasääntöjen noudattamiseksi.

Kansainvälisen Painiliiton säännöt ja niiden tavoitteet:

- määritellä ja täsmentää ne käytännölliset ja tekniset olosuhteet, joissa ottelut käydään
- ratkaista kilpailijoiden sijoitukset, rangaistukset, karsiutumiset jne.
- määritellä painisuorituksista ja heitoista annettavat pistemäärät
- luetella sääntöjenmukaiset tilanteet ja kiellot
- määrätä tuomariston tekniset tehtävät

Jäljempänä esitetyt kansainväliset säännöt, joita voidaan muuttaa käytännön, kokemuksen ja sääntöjen toimivuuden mukaan, muodostavat puitteet eri painilajeille.

Artikla 2. - Tulkinta

Tulkintaerimielisyyksien tapahtuessa näiden sääntöjen määräyksistä, UWW:n työvaliokunnalla on yksinoikeus tarkentaa kyseisen pykälän tai kyseisten pykälien tarkka merkitys, jolloin ranskankielen teksti on ratkaiseva.

Artikla 3. - Soveltaminen

Näitä sääntöjä sovelletaan poikkeuksetta olympiakisoissa, mestaruuskilpailuissa ja kaikissa kansainvälisissä kilpailuissa, jotka järjestetään UWW:n alaisina ja jotka on merkitty UWW:n kilpailukalenteriin.

Kansainvälisissä kilpailuissa voidaan käyttää näistä säännöistä poikkeavaa kilpailujärjestelmää edellyttäen, että siihen on saatu suostumus UWW:lta ja kaikilta osallistuvilta mailta.

LUKU 1 - TEKNISET MÄÄRITELMÄT

Artikla 4. - Painimatto

UWW:n hyväksymiä uusia mattoja, joiden halkaisija on 9 metriä ja joita reunustaa saman paksuinen 1,50 metrin levyinen reunus, käytetään seuraavissa kilpailuissa:

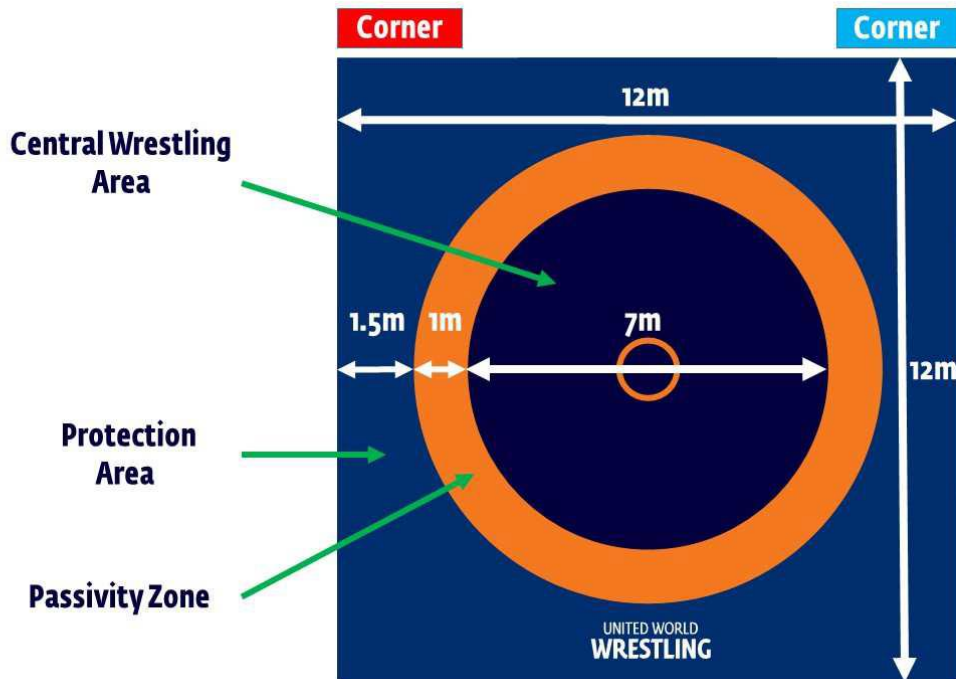
- olympiakisat, mestaruus- ja cupkilpailut.

Kaikissa muissa kansainvälisissä kilpailuissa tulee olla samanlaiset matot, mutta niiden ei tarvitse olla välttämättä uusia.

Olympialaisissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa lämmittely- ja harjoitusmattojen tulee olla uusia ja UWW:n hyväksymiä, samaa tasoa kuin kilpailumatot.

Halkaisijaltaan 9 metrisen painialueen sisäpuolella on oltava merkittynä 1 metrin levyinen oranssi reunus, joka on osa painialuetta.

Maton eri osista käytetään seuraavia termejä:



Maton oranssin reunuksen sisäpuolista aluetta kutsutaan painin keskialueeksi (Central wrestling area). Oranssi passiivisuusalue (passivity zone) on leveydeltään 1 metriä. Suoja-alue (protection zone) on leveydeltään 1,5 metriä.

Olympialaisiin ja maailman- sekä maanosien mestaruuskilpailuihin matto pitää olla asetettu korokkeelle, jonka korkeus saa olla korkeintaan 1,1 metriä ja alimmillaan 0,8 metriä. Maton passiivisuusalueen ja korokkeen reunan välinen etäisyys tulee olla 2 metriä jokaiselta sivulta. Mikäli käytetään useampia mattoja, niiden väli tulee olla 2 metriä. Tämä alue ei saa olla saman värinen kuin muu matto. Korokkeen pinta tulee olla hyvin kiinnitetty ja "pehmeää materiaalia". Turvallisuussyistä tulee tulostaulun olla asetettuna erilliselle korokkeelle mattojen vieressä.

Matto on pestävä ja desinfioitava ennen jokaista painitilaisuutta. Vaikka käytetään mattoja, joiden pinta on yhtenäinen ja sileä, täytyy hygieniamääräyksiä noudattaa aivan yhtä tarkasti.

Maton keskusta merkitään 10 cm levyisellä renkaalla, jonka ulkohalkaisija on 1 metri. Kunkin urheilijan valmentajan tulee sijoittua samalle puolelle mattoa: punainen vasemmalle ja sininen oikealle. Matto tulee sijoittaa keskelle hallia, jotta saadaan vapaata tilaa mattojen ympärille.

Kaikki matot, niissä olevat logot jne. tulee olla UWW:n hyväksymiä.

Artikla 5. - Kilpailijoiden asut

Kansainvälisen Painiliiton kaikissa kilpailuissa tulee noudattaa kansainvälisen liiton sääntöjä kilpailijoiden asusteista (UWW- Uniform Guidelines).

Vastuu sääntöjen noudattamisesta

Kaikissa UWW-kilpailuissa ovat kansalliset liitot (ja olympialaisissa kansalliset olympiakomiteat) vastuussa siitä, että kilpailuasuja koskevia sääntöjä noudatetaan.

Yleistä

Painitrikoot ovat kaikissa olympialajeissa tarkasti määritetty.

Painitrikoiden tulee olla sileää kangasta, eikä niissä oleva materiaali saa "vahingoittaa" ottelijoita.

Painitrikoiden tulee olla sellaiset, että ne mahdollistavat kaikki heitot/liikkeet molemmille painijoille.

Kaikki tarkempi informaatio koskien kilpailuasusteita löytyy UWW:n ohjeista (UWW- Uniform Guidelines).

Kiellot

Jokaisen painijan tulee täyttää tämän artiklan ensimmäisen kappaleen määräykset, joiden noudattamista tuomaristo valvoo punnituksessa. Painijaa tulee varoittaa, jos hän ei ole asiallinen ja häntä ei voida hyväksyä kilpailuihin. Mikäli määräyksiä rikotaan vielä matolle tultaessa, tuomaristo antaa 1 minuutin aikaa korjata virhe. Mikäli näin ei tapahdu, hän häviää ottelun luovutuksella.

Kiellettyä on:

- käyttää toisen maan maatunnusta tai -lyhennettä
- sivellä kehoa rasva- tai liima-aineella
- saapua matolle hikisenä ottelun tai toisen jakson alussa
- pitää siteitä ranteissa, käsissä tai nilkoissa muulloin kuin loukkaantumistapauksissa ja lääkärin määräyksestä (vain elastiset siteet sallitaan)
- käyttää mitään esinettä, joka saattaisi vahingoittaa vastustajaa, esim. sormusta, rannerengasta, korvakoruja jne.
- naispainijat eivät saa käyttää kaarituellisia rintaliivejä

Artikla 6. - Kilpailulisenssi

Jokaisella mies- ja naiskadetti, -juniori tai -senioripainijalla, joka osallistuu olympialaisiin, maailmanmestaruus-, maailman cup-, maanosien mestaruuskilpailuihin sekä UWW:n kansainvälisiin kilpailuihin tulee olla kansainvälinen kilpailulisenssi, joka on säännöissä määrätty. Jokaisella veteraanipainijalla, joka kilpailee maailmanmestaruus- ja muissa kansainvälisissä kilpailuissa, tulee olla myös kansainvälinen kilpailulisenssi.

Lisenssi sisältää vakuutuksen, joka kattaa kilpailujen yhteydessä tapahtuvat loukkaantumiset ja tapaturmat.

Lisenssi on voimassa vuoden kerrallaan ja pitää uusia vuosittain.

Lisenssihakemus tulee tehdä 2 kuukautta ennen kilpailua, johon painija osallistuu, jotta saadaan tarpeeksi aikaa myöntää lisenssi.

Artikla 7. - Ikäluokat, sarjat, kilpailut

Ikäluokat

Ikäluokat ovat seuraavat:

- koululaiset 14-15 vuotta (13 v. lääkärin- ja vanhempien todistuksella)
- kadetit 16-17 vuotta (15 v. lääkärin- ja vanhempien todistuksella)
- juniorit 18-20 vuotta (17 v. lääkärin- ja vanhempien todistuksella)
- U23 19-23 vuotta (18 v. lääkärin- ja vanhempien todistuksella)
- Seniorit 20 vuotta ja vanhemmat
- veteraanit yli 35 vuotta

Juniori-ikäinen painija voi osallistua seniorikilpailuihin. Kuitenkin kyseisenä vuonna 18 vuotta täyttävällä täytyy olla lääkärintodistus ja vanhempien lupa. 17-vuotiaat (ja nuoremmat) eivät saa osallistua senioreiden kilpailuihin.

Ikä todistetaan kaikissa mestaruuskilpailuissa ja muissa kilpailuissa akkreditoinnin yhteydessä.

U23 -ikäluokan mestaruuskilpailuissa sovelletaan senioreiden sääntöjä ja painoluokkia.

Jokaisen painijan osalta, kansallisen painiliiton puheenjohtaja vahvistaa painijan iän. Todistus pitää olla UWW:n antaman mallin mukaisesti laadittu.

Kilpailuissa painija saa edustaa vain sitä maata, joka on ilmoitettu hänen UWW-lisenssissään. Mikäli todetaan, että on toimittu sääntöjen vastaisesti, aloittaa UWW kurinpitotoimenpiteet ko. painijaa sekä kansallista liittoa ja liiton vastuuhenkilöitä kohtaan.

Painijan, joka haluaa vaihtaa kansalaisuuttaan, tulee toimia UWW:n säännösten mukaisesti. Painija voi vaihtaa kansalaisuuttaan vain kerran. Mikäli painija vaihtaa kansalaisuuttaan useammin, ei hän voi enää edustaa mitään maata UWW:n alaisissa kilpailuissa.

Jokainen lisenssipainija, joka osallistuu kilpailuihin, antaa automaattisesti UWW:lle oikeuden otteluiden videointiin ja valokuvien levitykseen sekä kilpailuiden mainostamiseen. Mikäli painija ei hyväksy näitä ehtoja, hänen on selvitettävä asia ilmoittautuessaan ja hänet voidaan tämän vuoksi sulkea pois kilpailuista.

Sarjat

Painoluokat miesten vapaapainissa ja kreikkalais-roomalaisessa painissa:

Seniorit, U23 ja juniorit:	Seniorit, U23 ja juniorit:	Olympiasarjat (sis. olympiakarsinnat)	
Vapaapaini	Kr.room. paini	Vapaapaini	Kr.room. paini
1. 57 kg	1. 55 kg	1. 57 kg	1. 60 kg
2. 61 kg	2. 60 kg	2. 65 kg	2. 67 kg
3. 65 kg	3. 63 kg	3. 74 kg	3. 77 kg
4. 70 kg	4. 67 kg	4. 86 kg	4. 87 kg
5. 74 kg	5. 72 kg	5. 97 kg	5. 97 kg
6. 79 kg	6. 77 kg	6. 125 kg	6. 130 kg
7. 86 kg	7. 82 kg		
8. 92 kg	8. 87 kg		
9. 97 kg	9. 97 kg		
10. 125 kg	10. 130 kg		

Kadetit (kr ja vp):	10. 110 kg	Koulupojat (kr & vp):	10. 85 kg
1. 41-45 kg		1. 34-38 kg	
2. 48 kg		2. 41 kg	
3. 51 kg		3. 44 kg	
4. 55 kg		4. 48 kg	
5. 60 kg		5. 52 kg	
6. 65 kg		6. 57 kg	
7. 71 kg		7. 62 kg	
8. 80 kg		8. 68 kg	
9. 92 kg		9. 75 kg	

Painoluokat naispainissa:

Seniorit, U23 ja juniorit:

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 55 kg
4. 57 kg
5. 59 kg
6. 62 kg
7. 65 kg
8. 68 kg
9. 72 kg
10. 76 kg

Olympiasarjat (sis. Olympiakarsintaturnaukset):

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 57 kg
4. 62 kg
5. 68 kg
6. 76 kg

Kadettitytöt:

1. 36-40 kg
2. 43 kg
3. 46 kg
4. 49 kg
5. 53 kg
6. 57 kg
7. 61 kg
8. 65 kg
9. 69 kg
10. 73 kg

Koulutyöt:

1. 29-33 kg
2. 36 kg
3. 39 kg
4. 42 kg
5. 46 kg
6. 50 kg
7. 54 kg
8. 58 kg
9. 62 kg
10. 66 kg

Kilpailuihin kukin kilpailija osallistuu omasta tahdostaan ja omalla vastuullaan ja hänet saa päästää kilpailemaan ainoastaan siihen sarjaan, joka vastaa hänen painoaan punnitushetkellä. Senioreiden painoluokissa voivat kilpailijat valita seuraavan raskaamman painoluokan kuin mihin heidän painonsa edellyttää, poikkeuksena raskain sarja, jossa painijan pitää painaa yli 97 kiloa vapaapainissa ja kreikkalais-roomalaisessa sekä yli 72 kiloa naistenpainissa.

Kilpailut

Eri ikäluokkien kansainväliset kilpailut ovat seuraavat:

Koulutyöt ja -pojat	14-15 vuotta	kansainväliset kilpailut
Kadetit	16-17 vuotta	kansainväliset kilpailut

		maanosien mestaruuskilpailut (vuosittain) maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)
Juniorit	18-20 vuotta	kansainväliset kilpailut maanosien mestaruuskilpailut (vuosittain) maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)
U23	19-23 vuotta	maanosien mestaruuskilpailut (vuosittain) maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)
Seniorit	20 vuotta ja vanhemmat	kansainväliset kilpailut maanosien mestaruuskilpailut (vuosittain) maanosien cup-kilpailut maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain) maailman cup-kilpailut haasteottelut, super-star-ott. olympialaiset (joka 4. vuosi)
Veteraanit	yli 35 vuotta	kilpailut ohjelmien mukaisesti erilliset sarjat ja säännöt

LUKU 2. - KILPAILUT JA OHJELMAT

Artikla 8. - Ottelujärjestelmä

Ottelut aloitetaan tarvittaessa tasauskierroksilla, jolloin ottelijoiden määrä saadaan sopivaksi (4, 8, 16, 32, 64 jne.).

Ottelujärjestys/parit muodostuvat arvonnän mukaisesti. Kaikki painijat, jotka häviävät finalisteille, pääsevät keräilyotteluihin. On kaksi erillistä keräilyotteluryhmää, ensimmäinen ryhmä koostuu painijoista jotka ovat hävinneet ottelukaavion ylemmälle finalistille ja toinen ryhmä koostuu painijoista, jotka ovat hävinneet ottelukaavion alemmalle finalistille. Keräilyottelut aloittavat ne painijat, jotka ovat hävinneet finalisteille ensimmäiset ottelunsa. Keräilyottelut jatkuvat suoralla eliminoinnilla sekä ylemmässä että alemmassa kaaviossa, kunnes painijat selviävät pronssiotteluun.

Jokaisen painoluokan punnitus järjestetään kahdessa päivässä. Arvonta suoritetaan jokaista sarjaa edeltävänä päivänä. Lääkärintarkastus ja ensimmäinen punnitus järjestetään jokaisen painoluokan kilpailupäivän aamuna. Finalistit ja keräilyotteluihin selvinneet painijat punnitaan toisen kilpailupäivän aamuna, jolloin punnituksessa on sallittu 2 kg ylipaino.

Kilpailut, joissa sarjassa on vähemmän kuin 16 painijaa, voidaan ko. sarja painia yhdessä päivässä. Tällöin lääkärintarkastus, arvonta ja punnitus ovat kilpailupäivän aamuna.

Kilpailut käydään seuraavassa järjestyksessä:

1. päivä

- tasauskierrokset
- karsiutumiskierrokset

2. päivä

- keräilyottelut
- loppuottelut (Finaalit + pronssiottelut)

Esimerkki ottelujärjestelmästä

Ensimmäinen kilpailupäivä

Esimerkkitapauksen sarjassa on 22 painijaa. Painijat arvotaan numerojärjestykseen 1-22.

Tasauskierros

Ottelut aloitetaan tasauskierroksilla, jolloin ottelijoiden määrä saadaan sopivaksi (16). Koska kuusi painijaa pitää pudottaa, joutuvat 12 suurinta arpanumeroa nostaneet painimaan tasauskierroksella seuraavasti:

Tasausottelut ovat:

- numero 11 vastaan numero 12, ottelu nro 1
- numero 13 vastaan numero 14, ottelu nro 2
- numero 15 vastaan numero 16, ottelu nro 3
- numero 17 vastaan numero 18, ottelu nro 4
- numero 19 vastaan numero 20, ottelu nro 5
- numero 21 vastaan numero 22, ottelu nro 6

Näiden otteluiden voittajat jatkavat karsiutumiskierroksille ja näin jatkossa on 16 painijaa.

Karsiutumiskierros

Tasauskierroksen jälkeen jatkaa 16 painijaa (painijat, jotka saivat arvan 1-10 sekä karsintaottelut voittaneet 6 painijaa; esimerkissämme numerot 12, 13, 15, 17, 19 ja 22.)

Karsintakierrosten ottelut ovat:

- numero 1 vastaan numero 2, ottelu nro 1
- numero 3 vastaan numero 4, ottelu nro 2
- numero 5 vastaan numero 6, ottelu nro 3
- numero 7 vastaan numero 8, ottelu nro 4
- numero 9 vastaan numero 10, ottelu nro 5
- numero 12 vastaan numero 13, ottelu nro 6
- numero 15 vastaan numero 17, ottelu nro 7
- numero 19 vastaan numero 22, ottelu nro 8

Lopulta loppuottelijat ovat selvillä ja loppuotteluun selvinneille urheilijoille hävinneet painijat aloittavat keräilyottelut.

Painijat, jotka hävisivät loppuottelijalle numero 5, ovat seuraavat:

- numero 6 (1. kierroksen häviäjä)
- numero 7 (2. kierroksen häviäjä)
- numero 3 (3. kierroksen häviäjä)

Painijat, jotka hävisivät loppuottelijalle numero 15, ovat seuraavat:

- numero 16 (tasauskierroksen häviäjä)
- numero 17 (1. kierroksen häviäjä)
- numero 19 (2. kierroksen häviäjä)
- numero 12 (3. kierroksen häviäjä)

Toinen kilpailupäivä

Keräilyottelut aloittavat painijat, jotka ensimmäisinä hävisivät finalisteille.

1. ottelu: numero 6 (1. kierroksen häviäjä) vastaan numero 7 (2. kierroksen häviäjä)
 2. ottelu: 1. ottelun voittaja (esimerkissä numero 6) vastaan numero 3 (3. kierroksen häviäjä)
- Painija numero 6 on keräilyotteluiden voittaja.

Sama systeemi pätee painijoihin, jotka hävisivät loppuottelijalle numero 15.

1. ottelu: numero 16 (tasauskierroksen häviäjä) vastaan numero 17 (1. kierroksen häviäjä)
 2. ottelu: 1. ottelun voittaja (numero 16) vastaan numero 19 (2. kierroksen häviäjä)
 3. ottelu: 2. ottelun voittaja (numero 16) vastaan numero 12 (3. kierroksen häviäjä).
- Painija numero 16 on keräilyotteluiden voittaja

Koska esimerkissä sarjan alemmassa ottelukaaviossa oli enemmän painijoita (4) kuin ylemmässä (3), keräilyottelut aloitettiin alemmasta ottelukaaviosta. Mikäli molemmissa kaavioissa olisi ollut saman verran painijoita, olisi keräilyottelut aloitettu ylemmästä ottelukaaviosta.

Loppuottelijat numerot 5 ja 15 ottelevat kultamitalista.

Keräilyotteluiden voittajat (numerot 6 ja 16) saavat kumpikin pronssimitalin. Molemmat pronssiottelun hävinneet sijoittuvat viidensiksi.

Sijoittuminen

Sijat seitsemännestä eteenpäin määräytyvät ottelupisteiden perusteella **ottaen huomioon luovutukset, loukkaantumiset ja diskaukset**. Mikäli ottelupisteet ovat tasan, käytetään sijoitusten määrittämisessä seuraavia kriteereitä:

- Eniten selätyksiä
- Eniten ylivoimaisia otteluvoittoja
- Eniten tehtyjä teknisiä pisteitä kilpailun aikana
- Vähiten annettuja teknisiä pisteitä kilpailujen aikana
- Pienin arpanumero

Sarja, jossa vähemmän kuin 8 painijaa (Nordic-systeemi)

Jos sarjassa on vähemmän kuin 6 painijaa, painitaan sarja yhdessä lohossa kaikki kaikkia vastaan -periaatteella. Mikäli kyseessä on 2-päiväinen kilpailu, painitaan viimeinen kierros toisena päivänä.

Jos sarjassa on 6-7 painijaa, painijat jaetaan kahteen lohkoon.

Arvonta:

Painija, joka saa pienimmän arpanumeron, menee lohkoon A ja seuraavaksi pienin arpanumero lohkoon B jne.

Esimerkki;

Maa	Arpanumero
FRA	20
SUI	12
RUS	08
GUA	45
AUS	88
TUN	02

Lohko A	Lohko B
TUN (02)	RUS (08)
SUI (12)	FRA (20)
GUA (45)	AUS (88)

Painijat lohkoissa painivat kaikki kaikkia vastaan. Sijoitus määräytyy Nordic-systeemin sijoituskriteerien mukaisesti. Lohkosijoitukset määrittävät semifinaaliotteluparit.

Semifinaaliottelut muodostuvat seuraavasti:

- Voittaja lohkoista A kohtaa B-lohkon toiseksi sijoittuneen
- Voittaja lohkoista B kohtaa A-lohkon toiseksi sijoittuneen

Näiden otteluiden voittajat painivat kultamitalista ja hävinneet pronssimitalista. Vain yksi pronssimitali jaetaan.

Sijoituskriteerit Nordic – systeemissä (5 tai vähemmän urheilijaa):

- Painija, jolla on eniten voittoja, sijoittuu ensimmäiseksi.
- Jos kahdella painijalla on yhtä monta voittoa, heidän keskinäinen ottelunsa määrittelee sijoituksen.

Jos useammalla kuin kahdella painijalla on yhtä monta voittoa, sijoitukset määräytyvät seuraavien kriteerien mukaisesti:

- eniten ottelupisteitä kaikissa otteluissa
- eniten voittoja selätyksellä kaikissa otteluissa
- eniten ylivoimaisia pistevoittoja kaikissa otteluissa
- eniten tehtyjä teknisiä pisteitä koko kilpailussa
- vähiten annettuja teknisiä pisteitä koko kilpailussa
- pienin arpanumero

Artikla 9. - Kilpailuohjelma

Olympialaisten kesto on 7 päivää kolmella matolla.

Senioreiden maailmanmestaruuskilpailuiden kesto on 9 päivää neljällä matolla ja junioreiden maailmanmestaruuskilpailujen kesto on 7 päivää kolmella matolla. Mattojen määrää voidaan kuitenkin muuttaa osallistujamäärästä riippuen, UWW:n luvalla.

Pääasiassa missään kilpailuissa kilpailutilaisuus ei saa kestää kolmea tuntia kauempaa.

Kilpailuissa finaalit painitaan yhdellä matolla ja pronssiottelut kahdella matolla. Mikäli kilpailut televisioidaan UWW:n toimesta, tulee kaikki finaali- ja pronssiottelut painia tarvittaessa yhdellä matolla.

Artikla 10. - Palkintojenjako

Kunkin sarjan 4 ensimmäistä osallistuu palkintojenjakoon ja saa mitalin sekä diplomin sijoituksensa mukaisesti:

1. kultamitali ja diplomin
2. hopeamitalin ja diplomin
3. pronssimitalit ja diplomit

Maailmanmestaruuskilpailuissa ensimmäiseksi sijoittunut saa lisäksi maailmanmestarin vyön.

Nordic-systeemissä jaetaan vain 1 pronssimitali jokaisessa painoluokassa.

Finaalit käydään läpi jouhevasti. Painijoilla tulee olla oikeanlainen pukeutuminen palkintojen jaossa. Kilpailujen organisaatio seuraa tätä järjestystä:

Sarja 1	pronssiottelu 1
Sarja 1	pronssiottelu 2
Sarja 1	finaaliottelu
Sarja 2	pronssiottelu 1
Sarja 2	pronssiottelu 2
Sarja 2	finaaliottelu
Sarja 1	palkintojen jako
Sarja 3	pronssiottelu 1
Sarja 3	pronssiottelu 2
Sarja 3	finaaliottelu
Sarja 2	palkintojen jako
Sarja 3	palkintojen jako

Poikkeustapauksissa tätä voidaan soveltaa kansainvälisen painiliiton luvalla.

LUKU 3. - KILPAILUIDEN LÄPIVIEMINEN

Artikla 11. - Punnitus

Mikäli joukkue on muuttunut Athena –järjestelmään ilmoitetusta, joukkueenjohtajan tulee luovuttaa lopullinen lista painijoista kilpailuorganisaatiolle viimeistään klo 12.00 mennessä arvontapäivänä (päivää ennen punnitusta). Mitään muutoksia ei hyväksytä tämän aikarajan jälkeen.

Kaikissa kilpailuissa punnitus järjestetään jokaisen painoluokan molempien kilpailupäivien aamuina. Ensimmäisen kilpailupäivän punnitus ja lääkärintarkastus kestää 30 minuuttia.

Toisen kilpailupäivän punnitus koskee ainoastaan painijoita, jotka ovat selviytyneet keräilyotteluihin ja finaaleihin. Punnituksessa hyväksytään 2 kg ylipaino. Tämä punnitus kestää 15 minuuttia.

Painijaa ei voida hyväksyä punnitukseen, ellei hän ole käynyt lääkärintarkastuksessa. Painijoilla tulee olla lääkärintarkastuksessa ja punnituksessa painilisenssi ja akkreditointikortti. Painijat punnitaan painitrikoissa. Trikoot eivät oikeuta painorajan ylitykseen. Lääkäreiden tulee sulkea pois kilpailuista painijat, joilla on mahdollinen tarttuva tauti.

Kilpailijoiden pitää olla erinomaisessa fyysisessä kunnossa ja heidän kyntensä täytyy olla lyhyiksi leikatut.

Punnitusajan kuluessa painijalla on oikeus, kullakin vuorollaan, asettua vaa'alle niin monta kertaa kuin haluaa.

Tuomarit tarkastavat punnituksessa, meneekö painija siihen sarjaan, johon hänet on ilmoitettu sekä tarkastavat, että painijan asu on 5. artiklan mukainen. Tuomarit eivät hyväksy punnituksessa ja otteluissa kuin sääntöjen mukaisen asun.

Tuomarit tarkastavat punnituksessa, että painijat ovat arvontalistalla.

Artikla 12. - Arvonta

Kilpailuun osallistujista muodostetaan parit kullekin kierrokselle heidän arvonnassa saamiensa numeroiden mukaisesti. Arvonta suoritetaan ensimmäistä punnitusta edeltävänä päivänä julkisesti. Punnituksessa käytetään UWW:n järjestelmää kaikissa kansainvälisissä kilpailuissa, jotka ovat UWW:n kalenterissa.

Jos kansainvälisissä kilpailuissa ei voida käyttää UWW:n järjestelmää, tulee lääkärintarkastuksen läpäisseiden painijoiden lukumäärää vastaavat numerot sulkea uurna, pussiin tai vastaavaan astiaan, numeroiden tunnistamisen estämiseksi. Käytettävän järjestelmän tulee olla selkeä.

Joukkueenjohtaja tai hänen sijaisensa nostaa painijalleen arpanumeron. Mikäli joukkueenjohtaja tai hänen sijaisensa ei pysty osallistumaan arvonnastoon erityisestä syystä, siitä tulee ilmoittaa kisajärjestäjälle. Kisajärjestäjä on velvollinen tiedottamaan tästä UWW:n ottelujärjestäjää. Tässä tapauksessa arvan nostaa kilpailujen valvoja tai hänen valtuuttamansa henkilö.

Tärkeää:

Jos arvonnasta yhteydessä arvonnasta vastaava UWW:n valvoja toteaa virheen edellä mainittujen määräysten soveltamisessa, sarjan arvonta mitätöidään. Tämän sarjan arvonta suoritetaan uudelleen.

UWW:n valvoja tai hänen valtuuttamansa henkilö on vastuussa arvontalistan allekirjoittamisesta.

Kärkisijoitettujen (ranking) painijoiden sijoittaminen ottelukaavioon:

- Nro 1 Sijoitetaan yläkaavion ensimmäiseksi
- Nro 2 Sijoitetaan alakaavion viimeiseksi
- Nro 3 Sijoitetaan alakaavion ensimmäiseksi
- Nro 4 Sijoitetaan yläkaavion viimeiseksi

Mikäli sarjassa painitaan tasauskierros, niin yllä mainitut painijat sijoitetaan siten, että heidän ottelunsa painitaan kaavioissa viimeisinä.

Esimerkki ottelukaaviosta, mikäli sarjassa on 17-32 painijaa:

- Mikäli sarjassa on 17-28 painijaa, kärkisijoitetut painijat eivät osallistu tasauskierrokselle
- Mikäli sarjassa on 29 painijaa, sijoitetuista painijoista nro 4 osallistuu tasauskierrokselle
- Mikäli sarjassa on 30 painijaa, sijoitetuista painijoista nro 4 ja nro 3 osallistuvat tasauskierrokselle
- Mikäli sarjassa on 31 painijaa, sijoitetuista painijoista nro 4, nro 3 ja nro 2 osallistuvat tasauskierrokselle
- Mikäli sarjassa on 32 painijaa, ei tasauskierrosta tule, vaan aloitetaan suoraan 1/16 finaalista

Tätä samaa systeemiä käytetään myös 9-16 painijan sarjoissa. Sijoitetut painijat eivät osallistu tasauskierrokselle, mikäli sarjassa on enemmän kuin 32 painijaa.

Mikäli yksi tai useampi ranking-sijoitettu painija ei osallistu kilpailuun, voidaan hänet/heidät korvata ainoastaan rankingissa (sijat 1-4) seuraavalla sijalla olevalla painijalla.

Esimerkki:

Mikäli nro 1 ei osallistu kilpailuun, nro 2 tulee hänen tilalleen. Sen jälkeen nro 3 siirtyy nro 2:ksi ja nro 4 siirtyy nro 3:ksi.

Nordic – systeemissä (alle 8 painijaa) ei sijoiteta painijoita.

Ottelujärjestelmä:

Painijat sijoitetaan arpanumeroiden perusteella.

Mikäli kilpailussa käytetään ranking-systeemiä, UWW lähettää ohjeet kansallisille liitoille.

Artikla 13. - Osallistumisluetelo

Jos yksi tai useampi painija ei tule punnitukseen tai on ylipainoinen, hänen vastustajansa saa luovutusvoiton. Missään tapauksessa arvontaa ei suoriteta uudelleen.

Artikla 14. - Ottelujärjestelmä

Painijoiden ottelujen järjestäminen tapahtuu arvonnassa arvottujen numeroiden mukaisesti. Kilpailuista on laadittava kirjallinen ohjelma, josta selviää ottelujen tarkka järjestys ja aikataulu sekä mahdolliset muut kilpailuihin liittyvät tapahtumat.

Kunkin kierroksen parit ja tulokset on asetettava näkyville niin, että ne ovat kilpailijoiden nähtävillä joka hetki.

Toisen kilpailupäivän aamuna punnitaan keräilyotteluihin ja finaaleihin selviytyneet painijat uudelleen ja heille sallitaan tällöin 2 kg ylipaino.

Mikäli kumpikaan finalisti ei selviydy punnituksesta, heidän tilalleen finaaliotteluun nousee heille semifinaaleissa hävinneet ottelijat. Keräilyottelut eivät muutu (yksi kierros vähemmän).

Mikäli toinen finalisteista ei selviydy punnituksesta, hänen tilalleen finaaliin nousee semifinaalissa hävinnyt ottelija. Keräilyottelut eivät muutu (yksi kierros vähemmän ylä/alakaaviossa).

Mikäli painija ei saavu toisen kilpailupäivän punnitukseen tai on siinä ylipainoinen, hänen sijoituksensa määräytyy ensimmäisen kilpailupäivän ottelupisteiden perusteella.

Artikla 15. - Kilpailuista karsiutuminen

Otteluiden häviäjät karsiutuvat ja sijoittuvat ottelupisteidensä mukaisesti. Pois lukien finalisteille hävinneet, jotka jatkavat keräilyotteluita ja painivat sijoista 3 ja 5.

Punnituksen jälkeen painija, joka ilman kilpailujen virallisen lääkärin lausuntoa ja ilmoittamatta viralliselle sihteerille, ei ilmesty otteluunsa, kun hänen nimensä on kuulutettu, karsiutuu eikä hän sijoitu. Hänen vastustajansa voittaa ottelun.

Jos UWW:n lääkärit voivat osoittaa painijan teeskentelevän loukkaantunutta poliittisista syistä, hänet hylätään eikä hän sijoitu.

Painija, joka toimii reilun pelin ja UWW:n sääntöjen/hengen vastaisesti, joka tekee vilppiä tai muun vakavan virheen, tai on väkivaltainen, hylätään välittömästi tuomariston yksimielisellä päätöksellä kilpailuista. Hän ei myöskään sijoitu. Kilpailutuloksiin hänen nimensä perään merkitään DSQ.

Jos molemmat ottelijat hylätään väkivaltaisuuden vuoksi, he eivät sijoitu. Ottelujärjestystä ei laadita uudelleen, vaan heidän seuraavat vastustajansa saavat luovutusvoiton.

Mikäli semifinaalissa molemmat painijat hylätään samassa ottelussa, heille ¼ -finaalissa hävinneet painijat painivat semifinaalin. Keräilyotteluihin pääsevät painijat määritetään ”uuden” semifinaalin ottelutuloksen perusteella.

Mikäli molemmat finalistit hylätään, pidetään uusi finaaliottelu molempien pronssimitalistien kesken, 1. ja 2. sijan määrittämiseksi. Pronssimitaleiksi nousevat 5. sijoittuneet. Muut sijoitukset nousevat ylöspäin tulosluettelossa.

Kilpailijoiden sijoitukset dopingtapauksissa:

- Mikäli painija antaa dopingtesteissä positiivisen tuloksen, hänet hylätään ja hän menettää automaattisesti sijoituksensa. Kilpailutuloksiin hänen nimensä perään merkitään DSQ.
- Mikäli 1. tai 2. sijalle sijoittunut painija hylätään dopingin takia, pronssimitalisti joka hävisi hylätylle painijalle, sijoittuu toiseksi ja viidenneksi sijoittunut painija sijoittuu kolmanneksi.
- Mikäli joukkuekilpailussa annetaan positiivinen dopingnäyte, ko. joukkue hylätään eikä se sijoitu. Kilpailutuloksiin joukkueen nimen perään merkitään DSQ.

LUKU 4. - TUOMARISTO

Artikla 16. - Tuomariston koostumus

Kaikissa kilpailuissa jokaisen ottelun tuomaristoon kuuluvat seuraavat:

- 1 ylituomari
- 1 mattotuomari
- 1 arvostelutuomari

Tuomareiden nimeämisestä kilpailuihin/otteluihin määrätään tarkemmin kansainvälisissä tuomarisäädöksissä. Tuomariston jäsenen vaihtaminen kesken ottelun on, muutoin kuin terveydellisistä syistä, ehdottomasti kielletty. Ottelussa ei missään tapauksessa saa toimia kahta

tuomaria samasta maasta. Lisäksi, on kielletty tuomita otteluita, joissa toinen tai molemmat painijat ovat samasta maasta kuin tuomari.

Tuomariston tulee tehdä kaikki päätöksensä yksimielisesti tai enemmistöpäätöksellä (kaksi vastaan yksi). Poikkeus edellä mainittuun on selätystilanne, passiivisuus ja varoitukset, jotka vaativat aina ylituomarin hyväksynnän.

Artikla 17. - Tuomariston yleiset tehtävät

- A) Tuomareiden tehtäviin kuuluvat kaikki näissä säännöissä sekä kansainvälisissä tuomarisäädöksissä määritetyt tehtävät
- B) Tuomareiden velvollisuutena on seurata jokaista ottelua tarkkaavaisesti sekä arvioida ja pisteyttää ottelun aikana tapahtuvat liikkeet/suoritukset
- C) Ylituomari, mattotuomari ja arvostelutuomari arvioivat jokaisen liikesuorituksen itsenäisesti. Mattotuomarin ja arvostelutuomarin tulee työskennellä yhdessä ottelun aikana, ylituomarin valvonnan alaisena
- D) Tuomariston velvollisuutena on ymmärtää kaikki tuomarointiin liittyvät osa-alueet, pisteyttää liikesuoritukset sekä määrätä sanktiot ottelun aikana painisääntöjen mukaisesti.
- E) Matto- ja ylituomarin ottelupöytäkirjoihin merkitään kaikki ottelun aikana tehdyt pistesuoritukset. Lisäksi pöytäkirjaan merkitään varoitukset (O), passiivisuudet (P), selätykseen johtanut pistesuoritus ympyröidään ja alleviivataan viimeinen pistesuoritus. Lisäksi yli- sekä arvostelutuomarin tulee allekirjoittaa pöytäkirja ottelun päätyttyä.
- F) Mikäli ottelu ei pääty selätykseen, ottelun voittajan julistaa ylituomari
- G) Kaikki arvostelutuomarin antamat pisteet tulee näyttää joko pistelaikalla tai elektronisella näyttötaululla
- H) Tuomareiden tulee käyttää ottelun aikana UWW:n perussanastoa. Tuomarin ei ole sallittua puhua kenellekään muulle ottelun aikana, pois lukien muun tuomariston kanssa käytävät neuvottelut
- I) Mikäli valmentaja pyytää videotarkastusta ja painija hyväksyy sen, tulee UWW:n valvojan (tai hänen sijaisensa) sekä ottelun ylituomarin katsoa tilanne uusintana isolta näytöltä sekä antaa tuomio keskustelematta muiden tuomarien kanssa.

Artikla 18. - Tuomareiden vaatetus

Tuomariston (mukaan lukien tuomarikouluttajat) tulee käyttää UWW:n määrittämää, yhtenäistä vaatetusta. Tuomariston vaatetuksessa ei saa olla sponsoreiden logoja (tuomarin numerolapussa sallitaan kuitenkin UWW:n sponsorin logo).

Artikla 19. – Mattotuomari

- A) Mattotuomari on vastuussa ottelun sääntöjen mukaisesta johtamisesta matolla
- B) Hän hallitsee ottelua ja saavuttaa painijoiden kunnioituksen, jotta painijat välittömästi tottelevat hänen käskyjään ja neuvojaan. Samoin hänen tulee johtaa ottelua niin, että hän ei puutu siihen ajattelemattomasti tai väärään aikaan.

- C) Hän tekee läheistä yhteistyötä arvostelutuomarin kanssa. Hänen pillin vihellyksensä aloittaa, keskeyttää, jatkaa ja päättää ottelun.
- D) Mattotuomari komentaa painijat takaisin matolle, jos he ovat ajautuneet sieltä ulos. Hän komentaa ottelun jatkettavaksi pystystä tai matosta arvostelutuomarin tai ylituomarin hyväksynnällä.
- E) Mattotuomarin tulee pitää vasemmassa kädessään punaista ranneketta ja oikeassa kädessään sinistä ranneketta. Suorituksen jälkeen hän näyttää pisteet sormillaan nostamalla sen käden ylös, joka ottelussa saa pisteet.
- F) Mattotuomarin tulee epäröimättä:
- Keskeyttää ottelu oikealla hetkellä, ei liian aikaisin eikä liian myöhään
 - Näyttää, onko maton reunalla suoritettu liike hyväksytty vai ei
 - Antaa merkki nostamalla käsi ylös ja lausua "TOUCHE" (selätys), koskettaa mattoa kädellä ja viheltää samalla saatuaan ylituomarin hyväksymisen selätykseen.
- G) Mattotuomarin on huolehdittava:
- Hän ei saa olla liian lähellä painijoita pystypainissa, koska hän ei näe heidän jalkojaan. Mattopainitilanteessa tulee mattotuomarin sitä vastoin olla lähellä painijoita.
 - Painijat eivät saa levätä ottelun aikana (pl. tauko), he eivät esim. saa mennä pyyhityttämään ihoansa kesken ottelun, näytellä loukkaantumista jne. Näissä tapauksissa mattotuomarin tulee keskeyttää ottelu ja esittää varoitus virheen tehneelle painijalle ja piste hänen vastustajalleen.
 - Hän on valmis vaihtamaan asemaansa joka hetki matolla tai sen ympärillä, ja erityisesti on valmis laskeutumaan nopeasti mattoon nähdäkseen paremmin uhkaavan selätyksen.
 - Hän saa passiivisen painijan painimaan keskeyttämättä ottelua ja sijoittuu niin, että kaikenlainen matolta pakoilu estyy.
 - On valmiina viheltämään, jos painijat lähestyvät maton reunaa.
- H) Mattotuomarin pitää myös:
- Tarkkailla erityisesti painijoiden jalkoja kreikkalais-roomalaisessa painissa
 - Vaatia painijoita pysymään matolla ottelun tuloksen ilmoittamiseen asti
 - Kaikissa tapauksissa, jotka sitä vaativat, tulee mattotuomarin kysyä muiden tuomareiden mielipidettä
 - Julistaa voittaja ylituomarin vahvistuksen jälkeen
- I) Mattotuomari vaatii/esittää rangaistuksia sääntörikkomuksista tai raakuudesta.
- J) Mattotuomarin tulee, ylituomarin ensin keskeytettyä ottelun, julistaa voitto ylivoimaisella pistevoitolla, kun ottelussa on saavutettu 8 pisteen ero kreikkalais-roomalaisessa painissa ja 10 pisteen ero vapaapainissa/naisten painissa. Em. tilanteissa tulee kuitenkin odottaa, että liike/vastaliike on suoritettu loppuun asti.

Artikla 20. - Arvostelutuomari

- A) Arvostelutuomari hoitaa kaikki painisäännöissä mainitut tehtävät.
- B) Hänen tulee seurata tarkasti ottelun kulkua antamatta minkään häiritä itseään, ja merkitä ottelupöytäkirjaansa pisteet kaikista mattotuomarin ja ylituomarin kanssa hyväksytyistä suorituksista. Hänen tulee antaa omat mielipiteensä suorituksista ja niiden pisteytyksestä.
- C) Jokaisen suorituksen päätyttyä tuomarit näyttävät pisteet, jonka jälkeen laitetaan pisteet taululle. Taulun tulee näkyä sekä katselijoille että painijoille.
- D) Arvostelutuomari toteaa selätyksen (TOUCHE) ja antaa siitä merkin mattotuomarille.
- E) Jos ottelun aikana arvostelutuomari huomaa jotain mistä hänen arvionsa mukaan pitäisi ilmoittaa mattotuomarille, jota mattotuomari ei ole huomannut, (esim. sääntöjenvastainen ote, passiivinen asento jne.) tulee hänen tehdä se nostamalla kyseisen painijan värinen laikka, vaikka mattotuomari ei olisikaan näyttänyt mielipidettään. Hänen tulee aina kiinnittää mattotuomarin huomio kaikkeen, mikä hänestä on epänormaalia tai sääntöjen vastaista ottelun kulussa tai painijoiden käyttäytymisessä.
- F) Arvostelutuomarin tulee allekirjoittaa ottelupöytäkirja ja ottelun päätyttyä selvästi merkitä ottelun tulos, jossa selviää voittajan nimi ja maa.
- G) Arvostelu- ja mattotuomarin päätökset ovat päteviä ilman ylituomarin mielipidettä, mikäli ne ovat yhtenevät. Poikkeuksen muodostaa ylivoimaisen pistevoiton julistaminen, johon tarvitaan ylituomarin mielipide/vahvistus. Ylituomari voi pyytää matto- ja arvostelutuomarin yhteiseen keskusteluun erimielisistä tilanteista tai haasteen tullessa.
- H) Arvostelutuomarin ottelupöytäkirjasta tulee ilmetä selvästi aika, jolloin ottelu on päättynyt selätyksen, ylivoimaisen pistevoiton tai jonkin muun syyn takia.
- I) Helpottaakseen ottelun seuraamista, erityisesti tiukassa tilanteessa, arvostelutuomari saa liikkua poikkeuksellisesti paikaltaan, mutta ainoastaan pitkin maton reunaa.
- J) Hänen tulee vastaavasti merkitä alleviivauksin viimeinen suorituspiste, joka voi ratkaista ottelun voittajan.
- K) Varoitus matolta pakoilusta, sääntöjenvastaisesta otteesta tai väkivaltaisuudesta merkistään "O":lla virheen tehneen painijan sarakkeeseen.
- L) Passiivisuus merkitään "P":llä passiivisen painijan sarakkeeseen. Verbaalihuomautus merkitään "V":llä.
- M) Selätykseen johtanut pistesuoritus ympyröidään.

Artikla 21. - Ylituomari

- A) Ylituomarin tehtävät ovat tärkeimmät, hän vastaa kaikista painisääntöjen määräämistä tehtävistä.
- B) Hänen tulee tehdä yhteistyötä matto- ja arvostelutuomarin kanssa.
- C) Seuraa otteluiden kulkua huolellisesti antamatta minkään häiritä itseään ja arvioi sääntöjen mukaisesti tuomariston jäsenten käyttäytymistä ja toimintaa.
- D) Arvostelu- ja mattotuomarin ollessa erimielisiä, hänen tulee tehdä päätös tuloksesta.

- E) Hän ei saa esittää mielipidettä ensimmäisenä, vaan hänen on odotettava arvostelu- ja mattotuomarin mielipidettä. Hänellä ei ole oikeutta vaikuttaa muiden tuomareiden päätökseen.
- F) Hän antaa lopullisen hyväksynnän passiivisuudelle, varoitukselle ja selätykselle.
- G) Ylituomari voi keskeyttää ottelun, mikäli arvostelu- ja / tai mattotuomari on tehnyt virheen.
- H) Ylituomari voi konsultoida muiden tuomareiden kanssa havaittuaan vakavan virheen. Konsultointi ei poista painijan oikeutta haastaa tilanne (challenge).
- I) Ottelun aikana, kun valmentaja katsoo, että tuomaristo on tehnyt virheen hänen painijansa suoritukseen liittyen, voi hän vaatia haastetta. Ylituomarin tehtävänä on katkaista ottelu oikeassa kohdassa. Jos painija hyväksyy haasteen, kilpailujen tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa) ja ylituomari katsovat tilanteen videolta ja tekevät lopullisen päätöksen, jota ei voi enää muuttaa. Mikäli pisteet eivät haastamisen jälkeen muutu, tulee ylituomarin huolehtia siitä, ettei haastamista voi tehdä uudelleen.

Artikla 22. - Rangaistukset tuomaristolle

UWW:n hallituksella on oikeus puuttua rikkeisiin, joita tuomarit ovat tehneet. Heillä on oikeus ryhtyä seuraaviin kurinpitotoimenpiteisiin:

- Virallinen varoitus
- Kilpailusta poissulkeminen yhden tai useamman kilpailutapahtuman ajaksi
- Käynnissä olevasta kilpailusta poistaminen
- Tuomarikortin laskeminen
- Väliaikainen toimitsijakielto
- Lopullinen toimitsijakielto

LUKU 5. - OTTELU

Artikla 23. - Ottelun kesto

Koululaiset, kadetit ja veteraanit: 2 x 2 minuuttia (välissä 30 s tauko)
Juniorit, U23 ja seniorit: 2 x 3 minuuttia (välissä 30 s tauko)

Kaikissa kilpailuissa ajanotto alkaa 6.00 ja päättyy 0.00 (koululaisissa, kadeteissa ja veteraaneissa 4.00 → 0.00).

Voittaja määritetään painiajan päätyttyä molempien jaksojen yhteenlasketun pistemäärän perusteella. 8 pisteen ero kreikkalais-roomalaisessa painissa ja 10 pisteen ero vapaapainissa sekä naisten painissa katkaisee ottelun ennen täyden painiajan päättymistä.

Selätys lopettaa ottelun automaattisesti.

Vapaapaini ja naispaini: jakson kesto on 3 minuuttia. Mikäli ensimmäisellä jaksolla ajassa 2.00 on tilanne 0-0, tulee tuomariston määrittellä, kumpi painija on ollut passiivinen.

Artikla 24. - Otteluun saapuminen

Kilpailujen kuuluttaja kuuluttaa painijat matolle. Painijalla tulee kuitenkin olla vähintään 20 minuutin lepotauko edellisen ottelun päättymisen jälkeen.

Mikäli painija ei saavu kuulutuksesta huolimatta matolle, toimitaan seuraavasti: kuuluttaja kutsuu painijaa matolle kolme (3) kertaa 30 sekunnin välein. Mikäli painija ei kolmannen kuulutuksen jälkeen saavu matolle, hänet diskataan ja hän ei myöskään sijoitu kilpailuissa. Hänen vastustajansa voittaa ottelun luovutuksella.

Artikla 25. - Painijoiden esittely

Finaaliottelun alkaessa, kuuluttaja esittelee molemmat finalistit sekä heidän aikaisemmat saavutuksensa painijoiden saapuessa matolle.

Artikla 26. - Ottelun aloitus

Ennen ottelun aloitusta, painija saapuu kuulutuksen perusteella maton kulmalle. Kulmat on merkitty painijan trikoiden värin mukaisesti (punainen/sininen).

Mattotuomari kutsuu painijat kulmilta maton keskelle, jonka jälkeen mattotuomari kättelee painijat, tarkastaa heidän painitrikoonsa, ihonsa (iho ei saa olla öljytty yms.) sekä sen, että painijalla on trikoidensa alla nenäliina.

Painijat kättelevät toisensa, jonka jälkeen mattotuomari puhaltaa pilliinsä ottelun aloituksen merkiksi.

Artikla 27. - Ottelun keskeyttäminen

- A) Mikäli ottelija loukkaantuu tai joutuu keskeyttämään painin hänestä johtumattomasta syystä, tuomari voi keskeyttää ottelun. Tällaisessa tilanteessa painijoiden tulee pysyä omissa kulmissaan ja he voivat peittää itsensä pyyhkeellä ja saada neuvoja valmentajaltaan.
- B) Mikäli ottelua ei voida jatkaa loukkaantumisen takia, päätöksen ottelun lopettamisesta tekee kilpailujen lääkäri. Hänen tulee ilmoittaa päätöksensä ottelun ylituomarille sekä loukkaantuneen painijan valmentajalle. Tämän jälkeen ylituomari julistaa ottelun päättyneeksi ja toisen painijan voittajaksi. Tulee kuitenkin huomioida, että lääkäri ei saa olla samaa kansallisuutta kummankaan ko. ottelun painijan kanssa. Lääkärin päätös on lopullinen eikä sitä voi muuttaa.
- C) Painija ei missään tilanteessa saa itse yrittää vaikuttaa siihen, jatketaanko ottelua matosta tai pystystä. Hän ei myöskään saa itse keskeyttää ottelua vaan päätöksen tekee mattotuomari.
- D) Mikäli painija yrittää liikettä tehdessään tarkoituksellisesti vahingoittaa vastustajaansa, rikkeen tehnyt painija diskataan.
- E) Mikäli painija keskeyttää ottelun oma-aloitteisesti, ilman että hänellä on verenvuotoa tai kilpailujen lääkärin toteamaa vammaa, hyvitetään vastustajaa 1 pisteellä ja ottelua jatketaan välittömästi.
- F) Mikäli painijalla on verenvuotoa, keskeyttää mattotuomari ottelun. Lääkärin saapuessa matolle, on ylituomarin vastuulla käynnistää ajanotto. Mikäli verenvuodon hoitoon käytetään ottelun aikana yli 4 minuuttia, ylituomari keskeyttää ottelun ja julistaa toisen painijan voittajaksi (luovutus).
- G) Lääkinnällisten toimenpiteiden jälkeen ottelua jatketaan samasta tilanteesta (pysty- tai mattotilanne) kuin missä se oli keskeytetty.

Artikla 28. - Ottelun päättyminen

Ottelu päättyy joko selätykseen, diskaukseen (toinen tai molemmat painijat), loukkaantumiseen (toinen tai molemmat painijat) tai varsinaisen otteluajan päättymiseen.

Ottelu voi päättyä myös ylivoimaiseen pistevoittoon. Mikäli painija tekee 8 pisteen eron vastustajaansa kreikkalais-roomalaisessa painissa tai 10 pisteen eron vapaapainissa/naistpainissa, hän voittaa ottelun ylivoimaisella pistevoitolla. Tässä tilanteessa tuomareiden tulee kuitenkin odottaa selätystä tai, että liike/vastaliike on suoritettu loppuun ennen kuin ottelu päätetään.

Jos mattotuomari ei ole kuullut ottelun päättymisen merkkisignaalia, ylituomarin tulee heittää ”pehmeä esine” matolle saadakseen mattotuomarin huomion. Otteluajan päättymisen jälkeen tehtyjä liikesuorituksia ei huomioida eikä niistä myönnetä pisteitä.

Ottelun päätyttyä molemmat painijat kätelevät mattotuomarin ja seisovat tuomarin molemmin puolin, jonka jälkeen mattotuomari julistaa voittajan nostamalla painijan käden ylös. Painijat käyvät tämän jälkeen kätelemässä vastustajan valmentajan. Painijat eivät missään nimessä saa laskea trikoitaan matolla/kilpailuhallissa ottelun jälkeen.

Yllä mainittujen sääntöjen rikkomisesta aiheutuvista sanktioista määrätään tarkemmin UWW:n kurinpitosäädöksissä.

Artikla 29. - Ottelun keskeyttäminen ja jatkaminen

Kun ottelu keskeytetään pysty- tai mattotilanteessa, jatketaan sitä pystyasennosta. Ottelu tulee keskeyttää ja jatkaa keskiympyrästä, mikäli:

- Painijan jalka on kokonaan ulos matolta eikä tilanne johda pistesuoritukseen
- Painijat ajautuvat passiivisuusalueelle (3-4 jalkaa) ja pysyvät siellä suorittamatta liikettä
- Alla olevan painijan pää koskettaa suoja-aluetta

Kaikissa mattotilanteessa tapahtuvissa rikkeissä, kuten otteesta pakoilu, matolta pakoilu, puolustavan painijan rike ja matossa alla olevan painijan loukkaantuminen, ottelua jatketaan matosta ”parterre” -asennosta.

Kaikissa pystytilanteessa tapahtuvissa rikkeissä, kuten otteesta pakoilu, matolta pakoilu, rikkeet ja loukkaantumiset, ottelua jatketaan pystyasennossa.

Mikäli mattotilanteessa päällä oleva painija nostaa vastustajansa ylös matosta ja vastustaja tekee rikkeen estääkseen liikesuorituksen, hyvitetään liikkeen suorittavaa painijaa 1 pisteellä ja vastustaja saa varoituksen. Ottelua jatketaan tämän jälkeen ”parterre” -asennosta. Mikäli liikettä suorittava painija saa liikesuorituksen tehtyä rikkeestä huolimatta, hyvitetään häntä liikesuorituksen mukaisilla pisteillä ja hän saa lisäksi 1 pisteen ja vastustaja varoituksen. Myös tässä tilanteessa ottelua jatketaan ”parterre” -asennosta.

Valmentajan pyytäessä videotarkastusta, ylituomari keskeyttää ottelun neutraalissa tilanteessa. Mikäli painija ei hyväksy valmentajan tekemää haastamista, ottelua jatketaan välittömästi.

Artikla 30. - Voittotavat

Painija voi voittaa ottelun seuraavilla tavoilla:

- selätys

- loukkaantuminen
- vastustajalle annettu 3 varoitusta
- ylivoimainen pistevoitto
- luovutus
- diskkaus
- pistevoitto

Mikäli pisteet ovat tasan otteluajan päättyessä, ratkaistaan voittaja seuraavin perustein:

- korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus
- vähemmän varoituksia (passiivisuushuomautuksia ei huomioida)
- viimeinen suorituspiste

ESIMERKKI:

Punainen	Sininen	Selitys	Voittaja
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Sinisellä viimeinen pistesuoritus	Sininen painija
1 2	1 1 <u>1</u>	Punaisella korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Punainen painija
o o 1 1 <u>1</u>	1 1 1 o	Punaisella viimeinen pistesuoritus, mutta sinisellä vähemmän varoituksia	Sininen painija
1 1 1	1 <u>2</u> o	Sinisellä korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Sininen painija
1 1 <u>1</u> o	1 2 o	Punainen teki viimeisen pistesuorituksen, mutta sinisellä on korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Sininen painija
1 1 1 o o	o o 1 1 <u>1</u>	Molemmilla painijoilla on kaksi varoitusta, mutta sinisellä viimeisin pistesuoritus	Sininen painija

Selite: viiva pisteen alla tarkoittaa viimeistä pistesuoritusta

Mikäli painija saa ottelun aikana 3 varoitusta (o), hänet diskataan ja vastustaja voittaa ottelun. Kolmas varoitus tulee antaa kaikkien tuomareiden yksimielisellä päätöksellä. Kaikista saaduista varoituksista voidaan pyytää videotarkastus.

Artikla 31. - Valmentaja

Valmentajan tulee ottelun aikana pysyä oman painijansa kulmalla ja hän saa tulla matolle ainoastaan avustamaan kilpailujen lääkäriä oman painijansa loukkaantumistilanteessa. Valmentaja ei saa missään tapauksessa yrittää vaikuttaa tuomareihin tai arvostella heidän tuomioitaan. Valmentaja saa puhua ainoastaan omalle painijalleen ja tarjota hänelle vettä tauon aikana. Muiden nesteiden tai aineiden nauttiminen tauon aikana on kielletty. Valmentajan tehtävänä on tauon aikana myös kuivata painijansa hartiat/selkä hiestä käyttäen esim. pyyhettä.

Mikäli valmentaja ei noudata sääntöjä, tulee matto- tai ylituomarin näyttää hänelle keltainen kortti (varoitus). Mikäli sääntöjen vastainen toiminta jatkuu, saa valmentaja punaisen kortin (ulosajo).

Punaisen kortin saanut valmentaja ei saa tämän jälkeen enää toimia ko. kilpailuissa valmentajatehtävissä. Asiasta tehdään merkintä ottelupöytäkirjaan sekä kilpailuraporttiin. UWW määrää punaisen kortin saaneen valmentajan kansalliselle liitolle voimassa olevien kurinpito- ja taloussäädöksiä mukaisen sakon tapahtuneesta.

Painijan kulmalla saa olla enintään 2 henkilöä. Joukkueen lääkäri voidaan kutsua loukkaantumistilanteissa kulmalle.

Artikla 32. - Haastaminen / videotarkastus

Mikäli valmentaja on eri mieltä tuomariston päätöksestä, on hänellä oikeus haastaa tilanne ja pyytää tuomarivalvojaa (tai hänen sijaistaan) ja ylituomaria tarkastamaan tilanne videolta. Videotarkastus on mahdollista ainoastaan kilpailuissa, joissa on asianmukainen ottelujen videointi.

Valmentaja pyytää videotarkastusta heittämällä välittömästi kiistanalaisen tilanteen jälkeen matolle ”pehmeän esineen”. Lopullinen päätösvalta videotarkastuksesta on kuitenkin painijalla. Mikäli painija kieltäytyy videotarkastuksesta, palautetaan haastamismahdollisuus valmentajalle ja ottelu jatkuu normaalisti.

Kisajärjestäjien velvollisuutena on mahdollistaa videotarkastuksen näyttäminen koko kilpailuhallille, esim. isolta näyttöruudulta.

Mikäli haastamisen jälkeen todetaan ylitsepääsemätön tekninen ongelma, joka estää videotarkastuksen, jää tuomariston alkuperäinen päätös voimaan ja haastamismahdollisuus palautetaan valmentajalle.

Eriyisiä huomioita:

Valmentajalla on oikeus pyytää videotarkastusta yhden (1) kerran ottelun aikana. Mikäli tuomarivalvoja ja ylituomari muuttaa tuomariston alkuperäistä päätöstä videotarkastuksen perusteella, palautetaan haastamismahdollisuus valmentajalle ja hän voi käyttää sen uudelleen saman ottelun aikana. Mikäli tuomio ei muutu, menettää valmentaja haastamismahdollisuuden ottelun loppuajaksi ja vastustajaa hyvitetään yhdellä (1) pisteellä.

Ylituomari pysäyttää ottelun haastamisen yhteydessä niin pian kuin mahdollista, neutraalissa tilanteessa. Mikäli valmentajalla ja ottelun tuomaristolla on erimielisyyttä siitä, tulisiko haastaminen hyväksyä, päätöksen videotarkastuksen hylkäämisestä voi tehdä ainoastaan tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa). Matto- tai ylituomari eivät milloinkaan voi itse hylätä tehtyä haastamista.

Haastamista ei hyväksytä passiivisuudesta tai selätystilanteesta. Haastaminen kuitenkin hyväksytään, mikäli se koskee selätystä edeltänyttä tilannetta (esim. kamppi).

HUOM! Mikäli otteluaikaa on jäljellä alle 30 sekuntia ja tuomaristo yksimielisesti antaa toiselle painijalle varoituksen otteesta pakenemisesta sekä vastustajalle pisteen ja tämä piste muuttaa ottelun johtoaseman → Tässä tapauksessa haastaminen hyväksytään.

Valmentajalla on 5 sekuntia aikaa suorittaa haastaminen sen jälkeen, kun tilannetta koskevat pisteet ovat tulleet pistetaululle. Haastaminen tulee myös suorittaa kulmalta, astumatta matolle tai lähestymättä matto-/ylituomaria.

Suoritettuaan videotarkastuksen, tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa) ja ylituomari ilmoittavat päätöksensä. Päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa. Samaa tilannetta ei voi haastaa uudelleen.

Artikla 33. - Joukkuepisteet yksilökilpailuissa

Joukkuepisteet määräytyvät sarjassa olleiden 10 ensimmäisen painijan sijoitusten perusteella:

Sijoitus sarjassa	Joukkuepisteet
1.	25
2.	20
3. ja 3.	15
5. ja 5.	10
7.	8
8.	6
9.	4
10.	2

Yllä mainitut pisteytykset pysyvät samoina huolimatta siitä, kuinka monta painijaa sarjassa on. Huom! Mikäli painija diskataan ja lopullisessa tulosluettelossa on ainoastaan yksi painija sijalla 5, saa sijalle 6 sijoittunut painija 9 rankingpistettä.

Myös Nordic –ottelusysteemissä käytetään em. pistejakoja ja sijalla 4 oleva painija saa 12 pistettä ja sijalla 6 oleva painija saa 9 pistettä.

Mikäli joukkueiden välisissä pisteissä useammalla joukkueella on sama pistemäärä, määräytyvät niiden sijoitukset seuraavien kriteerien mukaisesti:

1. eniten sijoja 1
2. eniten sijoja 2
3. eniten sijoja 3
4. jne.

Jos kilpailussa yhdellä maalla on useampi kuin 1 painija samassa sarjassa, annetaan joukkuepisteitä parhaimman painijan sijoituksen mukaisesti. Samassa sarjassa vain maansa paras painija saa

pisteitä, toiseksi ja sitä seuraavaksi parhaan saman maan painijan pisteet jaetaan muiden maiden painijoille.

Esimerkki:

1. sija	TUR	25 pist.
2. sija	TUR	20 pist.
3. sija	UKR	20 pist.
3. sija	IRI	20 pist.
5. sija	UKR	15 pist.
5. sija	GER	15 pist.
7. sija	RSA	10 pist.
8. sija	CUB	8 pist.
9. sija	EGY	6 pist.
10. sija	GER	4 pist.
11. sija	KGZ	4 pist.
12. sija	GUA	2 pist.

Artikla 34. - Pisteet joukkuekilpailuissa

Joukkuekilpailu järjestetään UWW:n voimassaolevissa painoluokissa (10 painoluokkaa). Joukkueet voivat vaihtaa painijoita eri otteluihin, edellyttäen että kaikki painijat ovat läpikäyneet punnituksen hyväksytysti.

Voitto joukkuekilpailun ottelussa tuo aina yhden (1) pisteen voittajajoukkueelle. Pisteytykseen ei vaikuta tapa, millä ottelu on voitettu.

2 joukkueen välinen kilpailu (maaottelu):

Mikäli kyseessä on kahden joukkueen koti-vieras maaottelu ja molemmat joukkueet voittavat yhden osakilpailun, on kaksi vaihtoehtoista tapaa määrittää voittajajoukkue:

- a) järjestetään kolmas ottelu, joka määrittää voittajajoukkueen
- b) määritetään voittajajoukkue seuraavin kriteerein:
 - eniten otteluvoittoja (laskemalla molemmat osakilpailut yhteen)
 - eniten ottelupisteitä kaikissa otteluissa yhteensä
 - eniten otteluvoittoja selätyksellä, luovutuksella tai diskauksella
 - eniten otteluvoittoja ylivoimaisella pistevoitolla
 - eniten suorituspisteitä kaikissa otteluissa yhteensä
 - vähiten annettuja suorituspisteitä kaikissa otteluissa yhteensä
 - viimeisen käydyn ottelun lopputulos

Mikäli joukkuekilpailussa on yli 2 joukkuetta:

Voitto joukkuekilpailun ottelussa tuo yhden (1) pisteen voittajajoukkueelle.

Mikäli kahdella joukkueella on sama pistemäärä, paremmuus ratkaistaan keskinäisten ottelujen tulosten perusteella.

Mikäli kolmella tai useammalla joukkueella on sama määrä pisteitä:

Joukkueiden järjestys rankataan seuraavilla kriteereillä:

- eniten ottelupisteitä keskinäisissä otteluissa
- eniten voittoja selätyksellä, luovutuksella tai diskauksella
- eniten ylivoimaisia pistevoittoja keskinäisissä otteluissa
- eniten teknisiä pisteitä kaikissa otteluissa
- vähiten annettuja teknisiä pisteitä kaikissa otteluissa
- pienin arpanumero

Mikäli kahden joukkueen välillä on tasapeli (otteluvoitot esim. 5-5), voittaja ratkaistaan seuraavilla kriteereillä:

- eniten ottelupisteitä
- eniten otteluvoittoja selätyksellä, luovutuksella tai diskauksella
- eniten otteluvoittoja ylivoimaisella pistevoitolla
- eniten suorituspisteitä yhteensä kaikissa otteluissa
- vähiten annettuja suorituspisteitä kaikissa otteluissa yhteensä
- viimeisen käydyn ottelun lopputulos

LUKU 6. - PISTEET LIIKESUORITUKSISTA

Artikla 35. - Liikesuoritusten arviointi

Jotta painijoita rohkaistaisi liikesuoritusten tekemiseen, ei omasta yrityksestä alle jäävää painijaa rangaista antamalla vastustajalle piste vaan tuomari puhaltaa painijat pystyyn ja ottelu jatkuu keskeltä. Kuitenkin, mikäli puolustava painija suorittaa vastahyökkäyksen ja saa vastustajansa mattoon, hyvitetään häntä näiden sääntöjen mukaisilla pisteillä.

Mikäli hyökkäävä painija suorittaa liikkeen oman selkänsä kautta (siltatilanne), ei vastustajaa hyvitetä pisteellä vaan pisteet annetaan ainoastaan hyökkäävälle painijalle. Kuitenkin, mikäli vastustaja saa pysäytettyä hyökkäävän painijan siltatilanteeseen, hyvitetään häntä näiden sääntöjen mukaisilla pisteillä.

Pystytilanteesta suoritettut liikkeet ovat aina ”arvokkaampia” kuin vastaavat mattotilanteessa suoritettut liikkeet. **Liikkeen pistemäärä arvioidaan aina puolustavan painijan mukaan.** Mikäli

puolustavalla painijalla on vähintään yksi polvi matossa, katsotaan tilanne mattopainitilanteeksi. Ei ole merkityksellistä, onko hyökkäävä painija matto- vai pystyasennossa.

Puolustavaa painijaa voidaan hyvittää pisteillä vain seuraavissa tapauksissa:

- A) puolustava painija on saanut hyökkäävän painijan alleen mattoon
- B) puolustava painija on suorittanut liikkeen/vastaliikkeen yhtäjaksoisesti
- C) puolustava painija on pysäyttänyt hyökkäävän painijan siltatilanteeseen
- D) mattotuomari on seurannut tilanteen loppuun asti ennen pisteiden antamista
- E) kaikista tilanteeseen johtaneista liikesuorituksista on annettu pisteet
- F) liikesuorituksen aikana molempien hartioiden hetkellisesti ja yhtäaikaisesti maton koskettaminen EI ole selätys. Mikäli painija liikettä suorittaessaan pystyasennosta, joutuu hetkellisesti siltatilanteeseen, mutta saa suoritettua liikkeen loppuun, hyvitetään häntä neljällä pisteellä. Vastustajaa ei hyvitetä hyökkäävän painijan sillassa käymisestä.
- G) Pyörähtäminen siltaan ja takaisin kyynärpäiden varassa, katsotaan yhdeksi ainoaksi liikesuoritukseksi.
- H) Liikkeestä ei voi saada uudelleen pisteitä ennen kuin puolustava painija on palannut perusasentoon ja liike suoritetaan uudelleen.
- I) Mattotuomari näyttää pisteet liikesuorituksista. Mikäli arvostelutuomari on samaa mieltä, hän nostaa vastaavan värisen ja arvoisen laikan. Mikäli matto- ja arvostelutuomari ovat eri mieltä pisteistä, tulee ylituomarin näyttää pisteet sen mukaan, kumman tuomarin kanssa hän on samaa mieltä. Ylituomarin on myös mahdollista keskeyttää ottelu ja pyytää muut tuomarit neuvotteluun, jonka jälkeen ratkaisu tehdään enemmistö päätöksellä.
- J) Selätystilanteessa otteluajan päättyessä, ratkaisee virallinen ajanottajan antama äänimerkki sen, hyväksytäänkö selätys vai ei.
- K) Jakson tai ottelun lopussa tehty liikesuoritus hyväksytään, mikäli se on tapahtunut ennen virallisen ajanottajan antamaa äänimerkkiä.

Artikla 36. - Siltatilanne

Painijan katsotaan olevan siltatilanteessa, kun hänen selkälinjansa on alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden. Siltatilanteeseen johtavia tilanteita:

- puolustava painija yrittää välttää selätetyksi joutumista
- puolustava painija, selkä kohti mattoa, tukeutuu yhteen tai kahteen kyynärpäähänsä välttääkseen joutumisen selätystilanteeseen
- painijan toinen olkapää koskettaa mattoa, selkälinjan ollessa samanaikaisesti alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden
- painija pyörähtää olkapäidensä kautta ympäri

Siltatilanne "purkautuu" siinä vaiheessa, kun painijan selkälinja ei ole enää alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden. Mikäli edellä mainittu selkälinja on tasan 90 asteen kulmassa mattoon nähden, ei kyseessä ole siltatilanne.

Artikla 37. - Pisteiden kirjaaminen

Ylituomari ja arvostelutuomari kirjaavat tehdyt pistesuoritukset ottelupöytäkirjaan sitä mukaa kuin ne tapahtuvat.

Selätykseen johtanut pistesuoritus merkitään ympyröimällä se.

Kaikki varoitukset merkitään O:lla. Lisäksi ottelun viimeinen suoritus piste tulee alleviivata.

Artikla 38. - Laajakaarinen suoritus

"Laajakaariseksi" suoritukseksi katsotaan pystypainissa kaikki suoritukset, joilla painija on saanut vastustajan kokonaan irti matosta ja hallitsee vastustajansa ja heittää laajakaarisella heitolla mattoon suoraan ja välittömään siltatilanteeseen. Samoin katsotaan laajakaariseksi suoritukseksi mattopainissa kaikki nostot, joilla suorittava painija saa vastustajan irti matosta ja joilla heitettävä painija joutuu vatsalleen mattoon (4 pistettä kaikissa painimuodoissa) tai välittömään siltatilanteeseen (5 pistettä kaikissa painimuodoissa).

Artikla 39. - Suorituksista ja heitoista saadut pisteet

1 piste:

- Painijalle, jonka vastustaja astuu toisen jalkansa ulos matolta (pystytilanteessa suorittamatta liikettä)

Selvennys tilanteeseen, jossa painija astuu ulos matolta:

- *Kun hyökkäävä painija astuu ulos matolta, ovat vaihtoehdot seuraavat;*
 - *Liikesuoritus onnistuu ja siitä annetaan näiden sääntöjen mukaiset pisteet (1, 2, 4 tai 5 pistettä)*
 - *Hyökkäävä painija lopettaa liikesuorituksen ja astuu ulos, josta vastustajaa hyvitetään pisteellä*
 - *Hyökkäävä painija nostaa vastustajansa, mutta epäonnistuu heitossa astuessaan ulos. Tässä tilanteessa vastustajaa ei hyvitetä pisteellä.*

Huom! Mikäli painija työntää vastustajansa ulos matolta, ilman liikesuoritusta, ei häntä hyvitetä pisteellä vaan mattotuomari huomauttaa ulos työntänyttä painijaa. Mikäli sama toistuu, annetaan työntäville painijalle varoitus ja vastustajalle 1 piste (kaikki painimuodot).

- Painijalle, jonka vastustaja keskeyttää ottelun ilman näkyvää verenvuotoa
- Painijalle, jonka vastustaja on aiheetta pyytänyt videotarkastuksen
- Vapaapainissa ja naispainissa painijalle, jonka vastustajalle on tuomittu 30 sekunnin passiivisuusjakso, eikä pistesuorituksia synny

- Painijalle, joka pääsee matossa vastustajansa päälle, pysyy siinä ja hallitsee siinä vastustajaansa ollen hänen takanaan
- Painijalle, jonka vastustaja suorittaa sääntöjen vastaisen rikkeen, kuten matolta tai otteesta pakoilu, sormista vääntäminen jne. (vapaapaini)
- Painijalle, jonka vastustaja tekee sääntöjen vastaisen rikkeen ja näin estää hyökkäävän painijan liikkeen/suorituksen (vapaapaini)
- Painijalle, jonka vastustaja ei huomautuksesta huolimatta ota sääntöjen mukaista parterre-asentoa (koskee sekä päällä että alla olevaa painijaa)
- Painijalle, jonka vastustaja tekee sääntöjen vastaisen rikkeen, hyökkäävän painijan suorittaessa liikettä/suoritusta ja siinä onnistuessa
- Kreikkalais-roomalaisessa painissa painijalle, jonka vastustajalle on tuomittu passiivisuus

2 pistettä:

- Painijalle, joka saattaa vastustajansa alle mattoon ja hallitsee tilannetta (vastustajalla 3 "pistettä" matossa: 2 kättä ja 1 polvi tai 2 polvea ja 1 käsi/pää)
- Painijalle, joka suorittaa pystyheiton, joka ei johda vastustajan siltatilanteeseen eikä myöskään päädy hyökkäävän painijan hallintaan
- Painijalle, joka saattaa vastustajansa siltatilanteeseen eli kulma on pienempi kuin 90 astetta ja yksi tai kaksi kättä on sidottuna
- Hyökkäävälle painijalle, jonka vastustaja pyörähtää hartioiden kautta
- Painijalle, joka tekee vastaliikkeen hänen vastustajansa suorittaessa pystyliikettä, ja saattaa vastustajansa siltatilanteeseen
- Painijalle, jonka vastustaja suorittaa sääntöjen vastaisen rikkeen, kuten matolta tai otteesta pakoilu, sormista vääntäminen jne. (kreikkalais-roomalainen paini)
- Painijalle, joka heittää vastustajaansa ja maton pinnassa saattaa vastustajansa siltatilanteeseen
- Painijalle, jonka vastustaja estää liikesuorituksen sääntöjen vastaisesti (kreikkalais-roomalainen paini)
- Painijalle, jonka vastustaja pakenee siltatilanteessa matolta

4 pistettä:

- Painijalle, joka pystyheitolla saattaa vastustajansa suoraan siltatilanteeseen (liikkeen täytyy olla jatkuva)
- Kaikista suorituksista, jotka on tehty vastustaja matosta irrottaen pienellä kaarella välittömään siltatilanteeseen, vaikka suorittaja olisi yhdellä tai molemmilla polvilla matossa
- Painijalle, joka tekee laajakaarisen suorituksen, sen johtamatta suoraan siltatilanteeseen

Huom! Jos liikettä suoritettaessa heitettävä painija pysyy kosketuksessa mattoon yhdellä kädellä, mutta joutuu välittömästi siltatilanteeseen, suorittava painija saa 4 pistettä.

5 pistettä:

- Kaikki laajakaariset heitot pystypainissa, joissa heitettävä painija joutuu suoraan siltatilanteeseen
- Suoritus, jonka matossa oleva painija tekee nostamalla vastustajansa matosta ja heittämällä laajakaarisella heitolla suoraan ja välittömään siltatilanteeseen.

Artikla 40. - Tuomareiden päätöksenteko

Ottelun aikana, mattotuomari näyttää pistesuoritukset selkeästi nostamalla kätensä ja osoittamalla sormillaan pistemäärän. Mikäli arvostelutuomari ja ylituomari yhtyvät pisteisiin, tulee päätös voimaan. Ylituomari ei saa puuttua tilanteeseen, jossa matto- ja arvostelutuomari ovat yhtä mieltä pisteistä. Ylituomari saa ainoastaan pyytää muut tuomarit yhteiseen neuvotteluun.

Mikäli ottelun tuomarit eivät ole yksimielisiä, tulee arvostelutuomarin ja ylituomarin näyttää oma mielipiteensä nostamalla pistelaikka tai käyttämällä elektronista näyttötaulua. Pistelaikkoja on kaikissa painimuodoissa yhteensä 11 kpl. Ne on merkitty sinisellä, punaisella ja valkoisella värillä:

- Viisi punaista laikkaa, joista neljä on numeroitu 1, 2, 4 ja 5 sekä yksi numeroimaton laikka, jolla näytetään varoitusta
- Viisi sinistä laikkaa, joista neljä on numeroitu 1, 2, 4 ja 5 sekä yksi numeroimaton laikka, jolla näytetään varoitusta
- Yksi valkoinen laikka

Pistelaikat tulee olla helposti saatavilla arvostelu- ja ylituomarilla. Arvostelutuomari ei missään tapauksessa voi jättää näyttämättä omaa mielipidettään vaan hänen tulee näyttää pisteet selvästi ja epäröimättä.

Mikäli matto- ja arvostelutuomari ovat tuomioissaan erimielisiä, ylituomari tekee lopullisen päätöksen. Ylituomarin tulee aina näyttää oma tuomionsa, mikäli matto- ja arvostelutuomarin tuomiot eroavat toisistaan.

Kun ottelu päättyy, ylituomarin ottelupöytäkirja ja siinä olevat merkinnät määrittävät voittajan. Julkinen tulospöytäkirja tulee aina olla yhtenevä ylituomarin ottelupöytäkirjan kanssa. Mikäli arvostelutuomarin ottelupöytäkirja eroaa ylituomarin ottelupöytäkirjasta, ei sitä oteta huomioon voittajaa/lopputulosta määritettäessä.

Artikla 41. - Pisteiden antaminen tuomariston ollessa erimielisiä

Mikäli tuomareiden näkemykset liikkeestä/suorituksesta annettavista pisteistä eroavat, määritetään lopullinen tulos alla olevien esimerkkien mukaisesti:

P=punainen painija, S=sininen painija, O=ei pisteitä

Mattotuomari	Arvostelutuomari	Ylituomari	Tulos
--------------	------------------	------------	-------

1 P	1 P		1 P
2 S	2 S		2 S
4 P	4 P		4 P
5 P	5 P		5 P
1 P	0	0	0
1 S	1 P	1 P	1 P
2 P	1 P	2 P	2 P
2 S	0	2 S	2 S
4 P	2 P	2 P	2 P
2 S	1 P	2 S	2 S

Räikeissä virhetuomioissa, ylituomarin tulee pyytää muut tuomarit kanssaan neuvotteluun.

LUKU 7. - OTTELUN PÄÄTTYÄ ANNETTAVAT OTTELUPISTEET

Artikla 42. - Ottelupisteet

Painijan saamat ottelupisteet määräävät hänen lopullisen sijoituksensa sarjassa.

5 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle:

- voitto selätyksellä (ottelupöytäkirjassa VFA 5:0)
- loukkaantuminen (ottelupöytäkirjassa VIN 5:0)
- 3 varoitusta (ottelupöytäkirjassa VCA 5:0)
- jalan käyttäminen (kamppaaminen, tarttuminen jalkaan puolustettaessa) kreikkalais-roomalaisessa painissa (VCA 5:0) kts. artikla 15
- luovutus (ottelupöytäkirjassa VFO 5:0)
- diskvalifiointi (ottelupöytäkirjassa DSQ 5:0)

4 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle (ottelupöytäkirjassa VSU 4:0):

- ylivoimainen pistevoitto (kreikkalais-roomalaisessa painissa 8 pisteen, vapaapainissa/naisten painissa 10 pisteen erolla, hävinneellä ei teknisiä pisteitä)

4 pistettä voittajalle ja 1 hävinneelle (ottelupöytäkirjassa VSU1 4:1):

- ylivoimainen pistevoitto (yhden tai kahden jakson aikana), hävinneellä on teknisiä pisteitä

3 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle (ottelupöytäkirjassa VPO 3:0):

- kun painija voittaa kahden jakson jälkeen 1-7 pisteen erolla kreikkalais-roomalaisessa painissa tai 1-9 pisteen erolla vapaapainissa, eikä hävinneellä painijalla ole teknisiä pisteitä

3 pistettä voittajalle ja 1 piste hävinneelle (ottelupöytäkirjassa VPO1 3:1):

- kun ottelu päättyy pistevoittoon täyden ajan jälkeen ja häviäjällä on piste / pisteitä

Molemmille painijoille 0 pistettä (ottelupöytäkirjassa 2DSQ 0:0):

- mikäli molemmat painijat diskvalifioidaan sääntörikkomusten takia

Artikla 43. – Selätys

Painija katsotaan selätetyksi, kun vastustaja saa pidetyksi hänen molemmat hartiat matossa riittävän kauan, jotta mattotuomari voi todeta selätyksen olevan hallinnassa. Jotta selätys hyväksyttäisiin maton reunalla, täytyy painijan hartioiden olla kokonaan kosketuksessa passiivisuusalueeseen, eikä pää saa koskettaa suoja-aluetta. Selätystä suoja-alueella ei hyväksytä.

Jos painija menee hartioilleen omasta sääntöjenvastaisuudestaan tai omasta kielletystä otteestaan johtuen, selätys hyväksytään.

Mattotuomarin huomioima selätys vaatii aina ylituomarin hyväksynnän. Jos mattotuomari ei anna merkkiä selätyksestä, selätys voidaan julistaa arvostelutuomarin ja ylituomarin hyväksynnällä.

Kun selätys todetaan ja hyväksytään, sen pitää olla selvästi perusteltu. Painijan molempien hartioiden pitää olla matossa samanaikaisesti sen lyhyen pysähdysajan, josta on mainittu ensimmäisessä kappaleessa, myös takavyötä suoritettaessa. Kaikissa tapauksissa mattotuomari saa tuomita selätyksen vasta saatuaan vahvistuksen ylituomarilta. Sen jälkeen mattotuomari viheltää pilliin osoittaakseen ottelun päättyneeksi.

Selätyksestä ei oteta haastetta vastaan, jos ylituomari on sen hyväksynyt (ollut samaa mieltä mattotuomarin tai arvostelutuomarin kanssa).

Artikla 44. – Ylivoimainen pistevoitto

Paitsi selätyksessä, hylkäyksessä tai diskvalifioinnissa, ottelu pitää pysäyttää ennen normaalin painiajan päättymistä, jos:

- painijoiden välillä on kreikkalais-roomalaisessa painissa 8 pisteen ja vapaapainissa/naisten painissa 10 pisteen ero

Jaksoa ei voida keskeyttää ylivoimaisen pistevoiton julistamiseksi ennen kuin suoritus on viety loppuun asti (kts. artikla 28.).

Ylituomarin pitää antaa merkki mattotuomarille, kun 8 tai 10 pisteen ero on saavutettu. Mattotuomari julistaa voittajan ylituomarin näytettyä voittajan värin.

LUKU 8. – NEGATIIVINEN PAINI

Artikla 45. – Parterre-asento / mattopuolustus ottelun aikana

Mikäli painija saattaa vastustajansa mattoon ottelun aikana, ottelu jatkuu matosta ja alla oleva painija voi tehdä vastaliikkeitä tai yrittää nousta pystyasentoon. Jos sitä vastoin painija saa vastustajansa mattoon, eikä hän alla olevan painijan tehokkaasta puolustautumisesta johtuen saa suoritusta aikaan, mattotuomari keskeyttää ottelun kohtuullisen ajan kuluttua ja komentaa painijat pystyyn.

Kreikkalais-roomalaisessa painissa, saa alla oleva painija ainoastaan yhdellä kädellä tarttua päällä olevan painijan käsiin, työntää päällä olevan painijan yläruumista jne. Lisäksi, alla oleva painija ei saa sulkea käsiään/kylkiään tai estää liikettä sulkemalla polven ja kyynärpään yhteen.

Päällä oleva painija ei saa aloittaa painimista hyppäämällä vastustajansa päälle. Jos tämä virhe tehdään, mattotuomarin pitää huomautta virheen tehnyttä painijaa. Jos päällä oleva painija tekee uudestaan virheen, mattotuomari antaa hänelle varoituksen ja alla olevalle painijalle 1 pisteen ja komentaa painijat pystyyn.

Päällä olevalla painijalla ei ole oikeutta keskeyttää painia eikä pyytää sitä jatkettavaksi pystystä.

Parterre-asentoon määrääminen

Mattotuomari määrää painijat parterre-asentoon joko passiivisuudesta kreikkalais-roomalaisessa painissa tai matossa tapahtuneen puolustavan painijan rikkeen jälkeen seuraavasti:

Alla oleva painija:

- asettuu mahalleen maton keskelle
- käsivarret suorana edessä ja jalat suorana takana
- kädet ja/tai jalat eivät saa olla ristissä

Päällä oleva painija:

- asettuu vastustajan sivulle
- molemmat kädet vastustajan selässä
- molemmat polvet matossa

Sääntöjen vastaista on:

- alla oleva painija ei saa syöksyä eteenpäin ja ”paeta” matolla
- alla oleva painija ei saa sulkea (polvi-kyynärpää)
- alla oleva painija ei saa tarttua hyökkäävän painijan ranteisiin estämistarkoituksessa
- päällä oleva painija ei saa ”hypätä” vastustajan päälle

- jalkojen käyttäminen puolustamiseen tai hyökkäämiseen kreikkalais-roomalaisessa painissa

Kun mattotuomari viheltää pilliin, saa alla oleva painija aloittaa puolustamisen sääntöjen mukaisesti.

Artikla 46. – Passiivisuusalue (Oranssi alue)

Passiivisuusalue on oranssin värinen. Passiivisuusalueen tarkoituksena on osoittaa passiivinen painija sekä estää järjestelmällinen painiminen maton reunalla ja pakoilu ottelulle varatulta alueelta.

Kaikki tilanteet ja suoritukset, jotka alkavat maton keskialueelta ja jotka suoritetaan loppuun reuna-alueella, ovat hyväksytyjä. Näihin tilanteisiin kuuluvat siltatilanne, vastaliikkeet ja selätys.

Kaikki heitot tai vastaliikkeet, jotka aloitetaan pystystä painimaton keskialueelta (passiivisuusalueen sisäpuolelta) hyväksytään riippumatta siitä, mihin ne päättyvät (keskialueelle, passiivisuusalueelle tai suoja-alueelle). Kuitenkin, jos ne päättyvät suoja-alueelle, ottelu keskeytetään ja painijat ohjataan takaisin keskelle pystypainiasentoon. Tässä tapauksessa pisteet annetaan suoritettun liikkeen mukaisesti.

Selätystä suoja-alueella ei hyväksytä. Tässä tapauksessa ottelu pitää keskeyttää ja painijat ohjata takaisin keskelle pystypainiasentoon, koska liike on päättynyt suoja-alueelle.

Liikkeestä, josta ei voi antaa pistettä varsinaisella painialueella, ei myöskään voi antaa pistettä maton suoja-alueella. Vain 1 piste voidaan antaa ulosmenosta.

Yleissääntö ulosmenosta ilman liikettä (pistesuoritusta) on, että painija joka on astunut ensimmäisenä ulos, häviää 1 pisteen (vastustajaa hyvitetään 1 pisteellä). Jos molemmat painijat astuvat ulos, tuomarien tulee päättää, kumpi painijoista on koskettanut ensimmäisenä suoja-alueetta ja hyvittää vastustajaa yhdellä pisteellä.

Mikäli painija epäonnistuu liikkeessään ja jää vastustajan alle neutraaliin asentoon suoja-alueella (vastustaja ei tee liikettä päästäkseen tähän tilanteeseen), vastustajaa hyvitetään 1 pisteellä, jos liikettä yrittänyt painija astuu ulos ensin. Jos painijan hartiat koskevat suoja-alueetta, ottelu keskeytetään ja vastustaja saa 2 pistettä.

Kun otteiden ja liikkeiden suoritus alkaa maton keskialueelta, voivat painijat liikkeen jatkuessa kulkeutua passiivisuusalueelle kolmella tai neljällä jalalla ja jatkaa liikkeitä joka suuntaan. Edellyttäen, että suoritusta ei keskeytetä (työntämällä, estämällä, tuuppimalla).

Passiivisuusalueella suoritus saa alkaa pystystä ainoastaan siinä tapauksessa, että suorittavan painijan molemmat jalat ovat liikkeen alkaessa kyseisellä alueella (ei suoja-alueella). Kyseisessä tilanteessa mattotuomari odottaa rajoitetun ajan liikkeen kehittymistä.

Jos painijat keskeyttävät suorituksensa passiivisuusalueella ja pysähtyvät siihen ilman suoritusta ollen alueella kahdella, kolmella tai neljällä jalalla, keskeyttää mattotuomari ottelun ja ohjaa painijat takaisin maton keskialueelle. Tällöin ottelu jatkuu pystystä.

Kaikissa pystytilanteissa, joissa hyökkäävän painijan jalka on suoja-alueen ulkopuolella, ei tuomari keskeytä ottelua vaan odottaa liikkeen suorituksen loppuun asti.

Kun puolustavan painijan toinen jalka koskettaa suoja-alueita, mutta hyökkäävän painijan liike jatkuu pysähtymättä, liike hyväksytään. Jos liike keskeytyy, keskeyttää tuomari ottelun.

Kun puolustavan painijan toinen jalka menee passiivisuusalueelle, pitää mattotuomarin lausua kuuluvalla äänellä "ZONE". Tällä huomautuksella painijoiden tulee itse yrittää palata maton keskustaa kohti, keskeyttämättä kuitenkaan painia.

Mattopainissa kaikki suoritukset, otteet ja vastaliikkeet, jotka ovat alkaneet passiivisuusalueella hyväksytään, vaikka ne suoritettaisiin loppuun suoja-alueella.

Kaikista suorituksista, jotka ovat alkaneet matossa passiivisuusalueella ja suoritettu loppuun suoja-alueella, mattotuomari ja arvostelutuomari antavat pisteet, mutta ottelu keskeytetään ja painijat ohjataan maton keskelle pystypainiasentoon.

Mattopainissa suorittava painija saa tehdä suorituksensa loppuun asti, vaikka hän suoritusta tehdessään on suoja-alueella edellyttäen, että vastustajan hartiat ja pää ovat passiivisuusalueella. Tässä tapauksessa kaikki neljä jalkaa voivat olla maton ulkopuolella.

Artikla 47. – Passiivisuuden täytöntöönpano (vapaapaini ja kreikkalais-roomalainen paini)

Passiivisuusmenettely vapaapainissa ja naispainissa (kaikki ikäluokat):

Muiden olennaisten tehtävien lisäksi tuomarin tulee arvioida ja erottaa, mikä on todellista, liikkeisiin pyrkivää painia ja mikä on "teeskentelyä".

- A) Aina kun tuomari huomaa, että toinen painija blokkaa, vääntää sormista, estää vastustajaansa ja/tai kieltäytyy painimisesta, huomauttaa mattotuomari sinistä tai punaista painijaa huutamalla "Caution blue tai red". **Ensimmäisellä kerralla** ottelu keskeytetään lyhyeksi ajaksi, annetaan suullinen huomautus sanalla "Attention" (merkitään ottelupöytäkirjaan "V"). **Toinen rikkomus:** ottelu keskeytetään, ja passiiviselle painijalle

osoitetaan 30 sekunnin aktiivisuusajan alkamista. Mattotuomari ei saa keskeyttää ottelua kesken liikkeen näyttääkseen aktiivisuuden alkamista tai päätymistä. Pistetaulussa palaa lamppu passiivisen painijan kohdalla. Sillä ilmoitetaan painijoille, valmentajille ja katsojille, että aktiivisuus aika on alkanut. Jos jompikumpi painijoista tekee pisteitä 30 sekunnin aikana, passiivisuusjakso päättyy ja ottelu jatkuu normaalisti. Jos kumpikaan painijoista ei saa pisteitä 30 sekunnin aikana, annetaan passiivisen painijan vastustajalle 1 piste. Ottelua ei kuitenkaan keskeytetä.

- B) Jos ensimmäisellä jaksolla 2 minuutin jälkeen kumpikaan painija ei ole tehnyt pisteitä, täytyy tuomarien nimetä toinen painija passiiviseksi (menetellään edellä kuvatulla tavalla).
- C) Kun aikaa on jäljellä alle 30 sekuntia jompaakumpaa jaksoa ja toinen painija välttelee ja/tai estää vastustajaa, ei passiivisuusjaksoa voi määrätä, mutta tuomareiden (kaikki kolme tuomaria) ollessa yksimielisiä, saa hän varoituksen ja hänen vastustajansa pisteen (otteesta pakoilu). Tämä tuomio on valmentajan mahdollista haastaa.
- D) Jos painija aloittaa liikkeen joitakin sekunteja ennen kuin 2 minuuttia tulee täyteen tilanteessa 0:0 tai muutama sekunti ennen aktiivisuusajan loppua, ei mattotuomari keskeytä ottelua vaan odottaa liikkeen suorituksen loppuun asti. Jos liike päättyy pisteeseen/pisteisiin, jatkuu ottelu ilman keskeytystä. Jos liikkeestä ei anneta pisteitä, pysäyttää tuomari ottelun ja soveltaa oikeaa menettelyä.

Passiivisuusmenettely kreikkalais-roomalaisessa painissa (kaikki ikäluokat):

Aktiivista painia arvioitaessa tulee kiinnittää huomiota kontaktin hakemiseen vastustajaan, käsien alle laittoon sekä liikeyrityksiin pyrkimiseen. Molempia painijoita kannustetaan aktiiviseen painiin.

Mikäli toinen painija suorittaa aktiivista painia, tulee häntä palkita tästä. Vastustaja, joka ei pyri aktiiviseen painiin ja/tai estää sitä, tuomitaan passiiviseksi alla selitetyn mukaisesti.

- ensimmäinen passiivisuus ottelun aikana (ei merkitystä kumpi painija), aktiivisempi painija saa 1 pisteen ja valitsee, jatketaanko ottelua pystystä vai matosta (P).
- toinen passiivisuus ottelun aikana (ei merkitystä kumpi painija), aktiivisempi painija saa 1 pisteen ja valitsee, jatketaanko ottelua pystystä vai matosta (P).
- kolmas passiivisuus ja sitä seuraavat (ei merkitystä kumpi painija), aktiivisempi painija saa 1 pisteen ja ottelua jatketaan keskeyttämättä pystyasennossa (P).

Parterre-asentoon voidaan määrätä maksimissaan kaksi kertaa ottelussa.

Kolme pääkohtaa, jolloin tuomariston pitää tuomita passiivisuus:

- a) Jos ottelu on pisteetön
- b) Jos ottelussa on tasatilanne ja toinen painija on huomattavasti aktiivisempi
- c) Jos painija johtaa ottelua ja vastustaja vain estää aktiivista painia

Pääsääntöisesti painijaa, joka tekee pystystä liikesuorituksia, ei saa rangaista passiivisuudesta. Mikäli painija kuitenkin puolustautuu passiivisesti ja vastustaja on selvästi aktiivisempi, voidaan hänelle antaa passiivisuus.

Kriteerit passiivisuuden tuomitsemiseen:

- Painija estää vastustajan liikeyrityksiä ilman vastaliikkeitä
- Painija tarttuu vastustajan ranteisiin ilman liikeyritystä
- Painija työntää vastustajaansa ilman liikesuoritusyrityksiä
- Painija tekee ”valeyökkäyksiä” ilman aikomusta tehdä liikeyritystä
- ”Hätäliikkeiden” tekeminen
- Painiminen/perääntyminen/työntäminen passiivisuusalueella/-alueelle
- Välttää painimista maton keskustassa
- Pitää vastustajaa passiivisuusalueella
- Ei tee suoritusyrityksiä hyvästä sidontatilanteesta
- Otteleminen ainoastaan puolustautumalla (ei aktiivisia hyökkäyksiä)

Selvennyksiä:

- Ylituomarin tulee hyväksyä kaikki passiivisuudet. Mikäli passiivisuusmenettelyssä matto/arvostelutuomari tekevät vakavan virheen, tulee ylituomarin puuttua asiaan.
- Negatiivinen paini (sulkeminen, pään alhaalla pitäminen, sormiin tarttuminen jne.)
- Negatiiviseksi painiksi luetaan myös kaikki, mikä on mahdollisesti vaarallista vastustajan terveydelle tai on painin perusperiaatteiden vastaista (esim. sormista pitämään kiinni, painiminen ilman kontaktia)
- Mattotuomarin tulee puuttua negatiiviseen painiin välittömästi ja huomauttaa virheen tekevää painijaa (esim. Red, No fingers!). Ylituomarin tulee hyväksyä kaikki negatiivisesta painista tehtävät tuomiot.
- Kerran huomautetaan, jonka jälkeen annetaan sanktiot: kreikkalais-roomalaisessa painissa varoitus (o) + vastustajalle 2 pistettä, vapaapainissa varoitus (o) + vastustajalle 1 piste).
- Negatiivisesta painista ei voida tuomita passiivisuutta (jota kuvattu yllä sekä kappaleissa 48-51) eikä passiivista painia voida tuomita negatiiviseksi painiksi.
- On erotettava toisistaan passiivinen paini ja negatiivinen paini.

HUOM! Passiivisuuden tuomitseminen on täysin erilainen kreikkalais-roomalaisessa ja vapaapainissa/naisten painissa.

LUKU 9. - KIELLOT JA SÄÄNTÖJENVASTAISET OTTEET

Artikla 48. - Yleiskiellot

Painijat eivät saa:

- vetää hiuksista, korvista, sukupuolielimistä, nipistää ihosta, purra, vääntää sormista tai varpaista jne. Yleisesti ottaen on kiellettyä tehdä yhtään suoritusta, liikettä tai otetta, jonka tarkoituksena on vahingoittaa vastustajaa tai saattaa hänet kärsimään niin, että hänen on pakko luovuttaa.
- potkia, puskea, kuristaa, työntää, suorittaa otteita, jotka saattavat vastustajan alttiiksi hengenvaaralle tai saattavat aiheuttaa jäsenten murtumisen tai sijoiltaan menon, astua vastustajan varpaille tai koskettaa häntä kasvoihin alueelta, joka ulottuu kulmakarvoista suuhun
- lyödä tai työntää kyynärpäällä tai polvella vastustajaa vatsaan, suorittaa yhtään vääntöä, joka saattaa vastustajan kärsimään eikä ottaa kiinni vastustajaa painiasusta
- tarttua mattoon
- puhua ottelun aikana
- tarttua vastustajaa jalkaterästä (sallittu vain jalkaterän yläpuolelta ja kantapäästä)
- sopia ottelun tuloksesta keskenään
- tarttua vastustajaa sormista estääkseen aktiivisen painin

Artikla 49. - Otteista pakoilu

Otteista pakoiluiksi katsotaan tilanteet, joissa puolustautuva painija kieltäytyy avoimesti kontaktista estääkseen vastustajaansa pääsemästä sidontaan. Nämä tilanteet esiintyvät sekä pystypainissa että mattopainissa. Ne voivat syntyä painin keskialueella tai passiivisuusalueella painittaessa. Otteesta pakoilusta rangaistaan samalla tavalla kuin matolta pakoilusta.

Pakoilu otteista mattopainissa:

- varoitus virheen tehneelle (0)
- 1 piste vastustajalle vapaapainissa
- 2 pistettä kreikkalais-roomalaisessa painissa
- ottelu jatkuu matosta

Pakoilu otteista pystypainissa:

- varoitus virheen tehneelle (0)
- 1 piste vastustajalle vapaapainissa
- 2 pistettä kreikkalais-roomalaisessa painissa
- jatkuu pystystä

OTTEESTA PAKOILU KREIKKALAIS-ROOMALAISEN PAININ MATTOPAINISSA:

Kun painija on joutunut mattoon vastustajan liikkeestä tai hänet on määrätty sinne ja alla olevan painijan hypyn seurauksena vastustajan ote siirtyy vyötärön alapuolelle, hänen todetaan pakoilevan otteesta. Tuomari ei saa hyväksyä pakoilua. Siksi tuomarin tulee olla selkeä ja täsmällinen toimissaan, jotka koskevat otteesta pakoilua. Mattotuomarin täytyy sijoittua painijoiden eteen estääkseen pakoilun matolla.

- ensimmäisellä kerralla alla olevan painijan hypäessä eteenpäin estääkseen vastustajan otteen tuomarin tulee huomauttaa häntä komennolla ”attention, no jump”
- toisella kerralla tuomarin pitää ehdottaa varoitusta alla olevalle painijalle ja 2 pistettä vastustajalle otteesta pakoilusta, kun arvostelu- tai ylituomari hyväksyy ehdotuksen tuomari pysäyttää ottelun, nostaa painijat ylös ja ilmoittaa virheestä. Ottelu jatkuu matosta.

Tätä rangaistusta käytetään alla olevan painijan hypyissä eteenpäin. Alla oleva painija voi puolustautua liikkumalla sivuttain, tällöin häntä ei tule rangaista.

Alla oleva painija ei saa puolustautua nostamalla tai taivuttamalla jalkojaan estääkseen vastustajan liikesuorituksen. Mikäli alla oleva painija käyttää jalkojaan estääkseen vastustajan suorituksen annetaan hänelle varoitus ja vastustajalle 2 pistettä.

Kun päällä oleva painija suorittaa liikettä ja alla oleva painija puolustautuu sääntöjen vastaisesti, voi päällä oleva painija suorittaa liikkeen pisteiden arvoisesti. Lisäksi häntä hyvitetään yhdellä pisteellä ja vastustajalle annetaan varoitus.

50. - Matolta pakoilu

Matolta pakoilusta pysty- tai mattopainissa virheen tehneelle annetaan varoitus. Seuraavat pisteet hyvitetään hyökkäävälle painijalle:

Matolta pakoilu:

- 1 piste + varoitus vastustajalle vapaapainissa
- 2 pistettä + varoitus vastustajalle kreikkalais-roomalaisessa painissa
- jatketaan matosta

Matolta pakoilu siltatilanteessa (kreikkalais-roomalainen ja vapaapaini):

- 2 pistettä + varoitus vastustajalle
- jatketaan matosta

Pakoilu pystytilanteessa:

- 1 piste + varoitus (0) vastustajalle vapaapainissa
- 2 pistettä + varoitus (0) vastustajalle kreikkalais-roomalaisessa painissa
- jatketaan pystystä

Kun jompikumpi painija astuu passiivisuusalueelle ensimmäistä kertaa, on mattotuomarin huomautettava heitä stimuloimalla (blue zone / red zone). Painijoiden on välittömästi palattava maton keskusalueelle. Jos painijat eivät tottele tämä komentoa ja jäävät passiivisuusalueelle (kolme jalkaa), keskeyttää mattotuomari ottelun ja käskee painijat keskelle mattoa. Kuitenkin heittosuorituksen tekevää painijaa hyvitetään liikesuorituksen mukaisilla pisteillä, vaikka molempien painijoiden jalat olisivat passiivisuusalueella tai vastustajan jalka/jalat olisivat suoja-alueella. Vastustajan mahdollisesta jatkoliikkeestä suoja-alueella ei hyvitetä pisteillä.

Artikla 51. - Sääntöjenvastaiset otteet

Seuraavat otteet ja suoritukset ovat sääntöjenvastaiset ja ehdottomasti kielletty:

- ote kurkusta
- käsivarren kääntäminen yli 90 astetta
- käsivarsivääntö suoritettuna kyynärvarresta
- ote päästä kainalon alta molemmin käsin (3/4 nelson) ote päästä molemmin käsin ja kuristusotteet
- kokonelson, ellei sitä suoriteta sivulle. Kokonelsonissa ei saa sitoa jaloilla mitään vastustajan kehon osaa.
- käsivarsiväännössä käden vienti selän taakse siten, että kyynärnivel on terävässä kulmassa
- ote taittamalla vastustajan selkäranka
- kravatti-heitto pelkästä päästä yhdellä tai kahdella kädellä heittosuunnasta riippumatta
- kaikki liikkeet pelkästä päästä (kravatti-heitto vain käsi mukana on sallittu)
- juntasta ei vastustajaa saa pudottaa mattoon pää alaspäin, **vaan heitto on suoritettava sivulle**
- otetta suoritettaessa sitoa vastustajan päätä tai niskaa molemmin käsin
- nostaa vastustajaa, joka on sillassa ja pudottaa häntä takaisin mattoon (ankarat iskut matossa)
- murtaa siltaa työntämällä pään suuntaan
- yleisesti jos otetta suoritettaessa todetaan hyökkäävän painijan toimivan sääntöjenvastaisesti, kyseistä suoritusta ei hyväksytä ja virheen tehnyttä rangaistaan (huomautus). Mikäli painija toistaa virheellisen liikkeen, rangaistaan häntä varoituksella ja vastustajaa hyvitetään yhdellä pisteellä
- jos puolustautuva painija sääntöjenvastaisella toiminnalla estää vastustajaansa kehittämästä otetta, häntä varoitetaan ja hänen vastustajansa saa yhden pisteen

Sääntöjenvastaiset otteet naisten painissa

Naispainissa kokonelson on kielletty pysty- ja mattopainissa.

Kadettien ja koululaisten kielletyt otteet

Lasten terveyttä ajatellen seuraavat otteet ovat sääntöjen vastaisia ja kiellettyjä koululaisten ja kadettien sarjoissa:

- kokonelson, ei ainoastaan eteen, vaan myös sivulle
- vapaapainissa jalkasaksien käyttö yhdistettynä kokonelsoniin

Tuomarin tehtävät sääntörikkomusten tapahtuessa

Mikäli hyökkäävä painija voi suorittaa liikkeen vastustajan sääntöjenvastaisesta otteesta huolimatta:

- sääntöjenvastaisen toiminnan lopettaminen
- antaa heittäjälle suorituksen mukaiset pisteet
- ehdottaa varoitusta
- antaa 1 piste (vapaapaini) tai 2 pistettä (kreikkalais-roomalainen paini) vastustajalle
- keskeyttää ottelu
- jatkaa ottelua samasta asennosta missä rike tapahtui (matosta tai pystystä)

Mikäli hyökkäävä painija ei voi suorittaa liikettä vastustajan sääntöjenvastaisesta otteesta johtuen

- keskeyttää ottelu ja esittää varoitusta
- antaa yksi piste (vapaapaini) tai 2 pistettä (kreikkalais-roomalainen paini) vastustajalle
- jatkaa painia siinä asennossa (pysty/matto), mistä ottelu keskeytettiin

Artikla 52. - Eriyistäpaukset

Kreikkalais-roomalaisessa painissa on kiellettyä käyttää jalkoja liikkeiden suorittamiseen tai puolustamiseen. Eryisesti on kiellettyä työntää/potkia, ”puristaa” jaloilla, kampata tai tarttua jalkoihin kädellä.

Kreikkalais-roomalaisessa painissa hyökkäävän painijan käyttäessä sääntöjen vastaisesti jalkaa/kättä liikesuoritukseensa, tulee tuomariston:

- ensimmäisellä kerralla pysäyttää ottelu ja huomauttaa rikkeen tehnyttä painijaa
- toisella kerralla rikkeen tekijälle tulee antaa varoitus ja 1 piste vastustajalle

Kreikkalais-roomalaisessa painissa puolustavan painijan käyttäessä sääntöjen vastaisesti jalkaa/kättä liikesuoritukseensa, tulee tuomariston:

- ensimmäisellä kerralla pysäyttää ottelu ja antaa varoitus rikkeen tehneelle painijalle sekä vastustajalle 2 pistettä
- [toisesta samankaltaisesta rikkeestä ottelussa, rikkeen tehnyt painija tuomitaan suoraan hävinneeksi ottelun](#)

Kreikkalais-roomalaisessa painissa päinvastoin kuin vapaapainissa pitää säilyttää kontakti koko heiton ajan (mattoon asti) saadakseen suorituksesta sääntöjen mukaiset maksimipisteet.

Vapaapainissa kaikki ”jalkalukot” päästä, kaulasta tai vartalosta on kiellettyjä.

Artikla 53. - Vaikutukset ottelutulokseen

Mikäli hyökkäävä painija tekee sääntöjen vastaisen liikkeen, mutta joutuu epäedulliseen asemaan tuomari ei keskeytä ottelua vaan odottaa tilanteen kehittymistä, jonka jälkeen hän antaa pisteet ja huomauttaa rikkeen tehnyttä painijaa

Jos ote on alkanut sääntöjen mukaisesti ja siitä tulee sääntöjen vastainen, suoritus pitää arvostella siihen asti, kun siitä tuli sääntöjen vastainen. Ottelu keskeytetään ja paini jatkuu pystystä ja virheen tehnyttä painijaa huomautetaan. Mikäli hyökkäävä painija toistaa virheen hänelle annetaan varoitus (0) ja vastustajalle piste.

Kaikissa tapauksissa tahallisesta päällä lyönnistä tai muusta väkivaltaisuudesta johtuen virheen tehnyt painija voidaan välittömästi diskvalifioida ottelusta tuomariston yksimielisellä päätöksellä tai sulkea pois kilpailusta juryn päätöksellä. Tulosluetteloon merkitään nimen kohdalle ”diskaus törkeästä rikkeestä”. Rikkeen tehneelle painijalle annetaan punainen kortti.

LUKU 10. - PROTESTI

Artikla 54. - Protesti

Protestia ottelun päätyttyä eikä tuloksen muutoksen hakua (CAS yms.) ei voi tehdä. Ottelun tulos jää voimaan ottelun päätyttyä, kun tuomaristo on julistanut voittajan.

Mikäli UWW:n puheenjohtaja tai tuomareista vastaava taho huomaa, että tuomaristo on toiminut sääntöjenvastaisesti he voivat tutkia videon ja UWW:n hallituksella hyväksynnällä antaa sanktiot tuomaristolle UWW:n sääntöjen mukaisesti.

LUKU 11. - LÄÄKINTÄ

Artikla 55. - Lääkintähuolto

Kansainvälisten kilpailujen järjestäjien velvollisuus on hoitaa lääkintäpalvelu, joka on vastuussa lääkärintarkastuksesta ennen punnitusta ja lääkintähuollosta kilpailujen aikana. Kyseinen lääkintäpalvelu työskentelee koko kilpailun ajan ja se toimii UWW:n vastaavan lääkärin alaisuudessa.

Ennen kilpailijoiden punnitusta lääkärit suorittavat painijoiden tarkastuksen ja toteavat heidän terveydentilansa. Jos kilpailijan terveyden havaitaan olevan lääketieteellisesti huono tai jos se aiheuttaa kilpailijalle itselleen tai hänen vastustajilleen vaaran, kilpailija kielletään osallistumasta kilpailuihin.

Kilpailujen kestäessä lääkintäpalvelun pitää olla joka hetki valmis puuttumaan loukkaantumistapauksiin ja päättämään painijan kunnosta jatkaa tai keskeyttää ottelu. Joukkueiden omat lääkärit ovat oikeutettuja osallistumaan hoitotoimenpiteisiin. Lisäksi vain valmentajalla tai joukkueen johtajalla on oikeus olla läsnä lääkärin hoidon aikana. Missään tapauksissa UWW ei ole vastuussa painijan loukkaantumisesta, vammoista tai kuolemista.

Artikla 56. - Lääkintähuollon väliintulo

- A) Ainoastaan UWW:n vastaavalla lääkäriellä on oikeus ja velvollisuus keskeyttää ottelu ylituomarin välityksellä aina, kun hänen mielestään jommallakummalla kilpailijalla on vaaratilanne. Ensiavun antaa UWW lääkäri yksin. Jos hän tarvitse apua, hän voi hyväksyä paikalle painijan joukkueen lääkärin tai valmentajan.
- B) Hän voi lopettaa ottelun välittömästi julistamalla toisen painijoista kykenemättömäksi jatkamaan ottelua. Loukkaantumistapauksessa tai ottelun muuten keskeytyessä painija ei saa poistua matolta, paitsi jos vakava loukkaantuminen pakottaa siirtämään hänet pois välittömästi. Jos painija loukkaantuu, mattotuomari pyytää lääkärin välittömästi paikalle tutkimaan onko loukkaantuminen aiheellinen vai ei. Mikäli lääkäri toteaa, että loukkaantuminen on aiheeton tuomaristo määrää sanktion painijalle.
- C) Lääkäriellä on tarvittava aika hoitaa painijaa, mikäli painijalla on näkyvä vamma. Lääkäri päättää, voiko painija jatkaa ottelua.
- D) Verenvuotovaurion hoitamiseen painijalle on aikaa enintään neljä minuuttia koko ottelun aikana. Tämän määräajan ylittämisen seuraukset on kuvattu artikkelissa 27.
- E) Joukkueen omalla lääkäriellä on aina oikeus osallistua vamman hoitoon. Omalla lääkäriellä on oikeus puuttua mahdollisiin hoitoihin tai esittää mielipiteensä lääkintähuollon väliintulosta tai päätöksestä. Ainoastaan UWW:n lääketieteellisen komission edustaja voi ehdottaa tuomaristolle ottelun keskeyttämistä.
- F) Kansainvälisissä kilpailuissa, joissa UWW:n lääketieteellinen komissio ei ole edustettuna, ottelun keskeyttämisspätöksen tekee UWW:n edustaja tai UWW:n nimittämä tuomari, neuvoteltuaan kilpailun lääkärin ja loukkaantuneen painijan joukkueen lääkärin kanssa.
- G) Lääkärin, jonka on tehtävä kielteinen päätös painijan ottelun jatkamisesta, tulee olla aina eri maan kansalainen kuin kyseisen painijan, eikä hänellä saa olla etuja ajettavana kyseisessä sarjassa.
- H) Järjestäjä vastaa kaikista ensiapukuluista (eivät vaadi sairaalahoitoa) UWW:n järjestämissä kansainvälisissä tapahtumissa. Vammat, jotka vaativat sairaalahoitoa, maksetaan UWW lisenssistä, jos tapaus on ilmoitettu vakuutusyhtiölle (yhteistiedot löytyvät kortin takaa) samana päivänä.

Artikla 57. - Doping

UWW:n sääntöjen perusteella, dopingin vastaisessa taistelussa, UWW varaa itselleen oikeuden kaikissa valvonnassaan järjestetyissä kilpailuissa määrätä painijoille tutkimukset tai testit. Tämä

määräys on pakollinen maanosien mestaruuskilpailuissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa, joissa noudatetaan UWW:n määräyksiä sekä Olympialaisissa ja maanosien ”Gamesissa”, joissa noudatetaan Kansainvälisen Olympiakomitean KOK:n määräyksiä.

Kilpailijat tai johtajat eivät missään tapauksessa voi kieltäytyä näistä testeistä. Kieltäytymisestä seuraa välitön poissulkeminen kilpailuista ja dopingista määrätyt rangaistukset. UWW:n lääketieteellinen komissio päättää näiden testien ajankohdan, lukumäärän ja sen, kuinka usein ne toistetaan. Testit toteutetaan kaikin tarvittavin keinoin. Tarvittavat näytteet pitää ottaa UWW:n akkreditoima lääkäri.

Doping-testien kustannuksista vastaa kilpailujen järjestävä maa ja kansalliset liitot.

Positiivisen tuloksen tapauksessa sovelletaan UWW:n antidoping-asetuksissa säädettyjä seuraamuksia. UWW on allekirjoittanut KOK:n ja Maailman antidopingtoimiston (WADA) kanssa sovitun huumausaineiden torjuntaa koskevan yleissopimuksen. UWW voi soveltaa kaikkia WADAn sääntöjä, menettelyjä ja seuraamuksia. Sanktioista/rangaistuksista päättää UWW.

UWW:n antamista sanktioista tehdyt valitukset käsitellään kansainvälisen Urheilun välimiesoikeudessa (CAS) Lausannessa (Sveitsissä).

LUKU 12. PAINISÄÄNTÖJEN TULKINTA

Nämä säännöt korvaavat kaikki aiemmat versiot. UWW:n työvaliokunnalla (UWW Executive Bureau) on yksinoikeus tehdä edellä oleviin määräyksiin kaikki tarvittavat päätökset painin teknisten sääntöjen kehittämiseksi.

Nämä säännöt on laadittu ottaen huomioon kaikki UWW: n jakamat informaation ja tiedotteet. Ne sisältävät kaikki esitykset, jotka on hyväksytty UWW:n yleiskokouksessa.

Epäselvissä asioissa noudatetaan ranskakielistä tulkintaa.

Kansallisten liittojen on käännettävä tämä asiakirja viralliselle kielelleen.

Jokaisella tuomarilla on oltava kopio näistä säännöistä hänen kielellään ja yhdellä UWW: n virallisella kielellä (ranska tai englanti).